



# قوانین هاکی روی چمن ۲۰۲۰

بروز رسانی در پاییز ۱۳۹۹

ترجمه:

حسن اباذری

دبیر فدراسیون هاکی

## "سوگند نامه"

**پروردگارا:**

**همچنانکه تو را به بزرگی و وحدانیت در عالم  
می پرستم و به قدرت و عظمت لایزالت در عالم  
بی کرانت ایمان دارم، به نام مقدس تو سوگند  
یاد می کنم که در صحنه مسابقه با وجدانی بیدار،  
به درستی و شرافتمندی عمل نمایم.**

آمین یا رب العالمین

## مقدمه مترجم

### بسمه الله الرحمن الرحيم

کتابی که در حال حاضر در دست دارید آخرین سری از قوانین هاکی روی چمن می باشد که توسط فدراسیون بین المللی هاکی FIH تهیه و به چاپ رسیده است. تغییراتی که در این کتاب آمده در واقع با هدف تسریع در انجام بازی و توقف کمتر بازی و یکسان سازی اجرای ورزش هاکی صورت گرفته است.

طی چند سال اخیر تغییرات زیادی در هاکی روی چمن صورت گرفته که مهم ترین آن اعلام ۴ کوارتر زمان بازی است از سال ۲۰۱۷ است. کمیته قوانین هاکی به این نتیجه رسید که اجرای این قانون با توجه به درخواست تیم های سطح بالا و کمتر هدر دادن زمان به سود هاکی است. تغییر دیگر در ارتباط با حذف قانون بازیکنی با امتیازات دروازه بانی در هاکی روی چمن و سالن است تا اتلاف وقت و سردی در بازی ایجاد نشود و از طرفی جذابیت تماشای بازی هاکی برای تماشاچیان بوجود آید که در شرایط فعلی بعنوان آزمایش الزامی مطرح شده است. البته تغییرات دیگری از جمله در نحوه اجرای پنالتی کرنر نیز داده شده است که متن قوانین به صراحت به آنها اشاره می کند.

با توجه به تجربیات قبلی سعی گردید این کتاب روان تر ترجمه گردد و به درک آسان تر قوانین منجر گردد. ضمناً اگر میان متن انگلیسی و ترجمه فارسی قوانین تفاوتی به میان آید مرجع قابل استناد متن انگلیسی خواهد بود.

در پایان، از کلیه همکاران و زحمتکشانشان هاکی کشور که همواره در جهت توسعه این ورزش اصیل و ایرانی در تلاشند و نیز کلیه بزرگوارانی که در ویرایش این کتاب اینجانب را یاری داده بویژه کمیته محترم داوران (جناب آقای ذوالفقاری و جناب آقای آرش جهانی) صمیمانه کمال تشکر و قدردانی را داشته و از خداوند منان برای همگان آرزوی موفقیت دارم.

ضمناً اگر در مورد قوانین سوال، ابهام و یا پیشنهادی دارید می توانید از طریق ایمیل زیر آن را مطرح نمایید:  
hassan.abazari@gmail.com

حسن اباذری

دبیر

فدراسیون هاکی جمهوری اسلامی ایران

(پاییز ۱۳۹۹)

## مسئولیت و تعهد

شرکت کنندگان در هاکی باید از قوانین هاکی و سایر اطلاعات موجود در این کتاب آگاه باشند. از آنها انتظار می رود تا بر اساس قوانین ایفای نقش کنند.

تاکید قوانین بر وجود ایمنی در بازی است. هر شخصی که در هاکی دخیل است باید با در نظر گرفتن سلامت دیگران عمل کند. در صورت لزوم، باید قانونگذاری مرتبط با موارد ذکر شده در سطوح ملی انجام شود و بازیکنان نیز باید اطمینان حاصل کنند که کیفیت، جنس یا طراحی تجهیزاتشان خطری برای خودشان و دیگران ایجاد نمی کند.

فدراسیون بین المللی هاکی (FIH) هیچگونه تعهدی در قبال نواقص یا عدم تائید تجهیزات در مسابقات ندارد و در قبال عواقب ناشی از استفاده آنها هم مسئولیتی نخواهد داشت. بررسی و تائید امکانات و تجهیزات قبل از مسابقه منوط به تطابق کلی آنها با شرایط و مقررات ورزشی است.

داوران نقش مهمی در کنترل بازی و انجام بازی جوانمردانه دارند.

## اجرا و اختیار

قوانین هاکی برای همه بازیکنان و مسئولین تیم ها اعمال می شوند. فدراسیون های ملی این اختیار را دارند تا درباره تاریخ اجرای قوانین در سطح ملی تصمیم گیری کنند. تاریخ اجرای این قوانین در مسابقات بین المللی از ۱۱ دی ماه ۱۳۹۷ می باشد.

کتاب قوانین هاکی توسط کمیته قوانین هاکی و تحت نظر فدراسیون بین المللی هاکی تهیه و چاپ می شود. حق چاپ این کتاب برای فدراسیون بین المللی هاکی محفوظ است.

## دسترسی به قوانین

قوانین هاکی از طریق وب سایت (FIH) به آدرس [www.fih.ch](http://www.fih.ch) و یا از طریق دانلود یک اپلیکیشن رایگان بنام *FIH Rules of Hockey* در دسترس می باشند.

## فهرست

۶	..... مقدمه
۱۰	..... اصطلاحات

### اجرای بازی

۱۲	..... زمین بازی	۱
۱۲	..... ترکیب تیم ها	۲
۱۵	..... کاپیتان ها	۳
۱۵	..... لباس و تجهیزات بازیکنان	۴
۱۸	..... مسابقه و نتیجه	۵
۱۸	..... شروع و شروع مجدد مسابقه	۶
۲۰	..... خروج توپ از زمین بازی	۷
۲۰	..... روش گل زدن	۸
۲۰	..... انجام بازی: بازیکنان	۹
۲۳	..... انجام بازی: دروازه بانان	۱۰
۲۴	..... انجام بازی: داوران	۱۱
۲۵	..... جرایم	۱۲
۲۶	..... اصول اجرای جرایم	۱۳
۳۴	..... جرایم شخصی	۱۴

### داوری

۳۵	..... اهداف	۱
۳۶	..... اعمال قوانین	۲
۳۷	..... خصوصیات و مهارت های داوری	۳
۴۰	..... علایم داوری	۴

### مشخصات زمین و تجهیزات بازی

۴۳	..... زمین و تجهیزات	۱
۴۹	..... چوب	۲
۵۴	..... توپ	۳
۵۴	..... تجهیزات دروازه بان	۴
۵۵	..... سایر اطلاعات موجود	

## مقدمه فدراسیون بین المللی هاکی

### چرخه قوانین

در این چاپ جدید، قوانین هاکی روی چمن از یک ژانویه ۲۰۱۹ (۱۱ دی ماه ۱۳۹۷) در سطوح بین المللی اجرا می گردند. فدراسیون های ملی اختیار دارند که در ارتباط با تاریخ اجرای قوانین در داخل کشور خود تصمیم گیری کنند.

تاریخ اجرای قوانین مشخص گردیده ولی تاریخ پایانی اعلام نشده است. ولی در شرایط استثناء فدراسیون بین المللی هاکی (FIH) حق اعمال تغییرات را برای خود محفوظ می داند. این تغییرات به اطلاع فدراسیون های ملی می رسد و در عین حال در وب سایت FIH هم قابل دسترس خواهند بود: [www.fih.ch](http://www.fih.ch)

### مرور قوانین

کمیته قوانین FIH تمامی قوانین هاکی را به طور منظم بازبینی می نماید. این کمیته اطلاعات و مشاهدات خود را از منابع گوناگون شامل فدراسیون های ملی، بازیکنان، مربیان، مسئولین مسابقات، داوران، اصحاب رسانه و تماشاچیان و نیز از گزارشات مسابقات، آنالیز فیلم ها و آزمایش قوانین و مقررات مسابقات دریافت می کند. نظراتی که در حال حاضر در شرایط داخلی یا محدود به تصویب کمیته قوانین رسیده بسیار ارزشمند می باشند. بنابراین باید دانست که تغییرات قوانین بر پایه تجربیات عملی صورت می گیرد.

### مقررات در بازی های بین المللی

هدف کمیته های قوانین و مسابقات اینست که تلاش کنند تا جایی که امکان دارد تعداد تغییرات قوانین که در قالب مقررات مسابقات اتفاق می افتد به حداقل برسد. این تفاوت ها در گذشته سبب گردیده که برخی از بازیکنان، مسئولین مسابقات، تماشاچیان و بینندگان تلویزیونی دچار اشتباه شوند.

قوانین هاکی و مقررات مسابقات FIH در تمامی رویدادهای بین المللی هاکی اعمال می شوند. هیئت رئیسه FIH موافقت کرده است که همین قوانین و مقررات مسابقات FIH که تغییراتی در قوانین ایجاد می کنند در لیگ های برتر فدراسیون های ملی اعمال گردند. بنابراین اجرای این قوانین در لیگ های برتر داخلی اجبار است مگر اینکه یک فدراسیون ملی درخواست عدم اجرای قوانین یا مقرراتی خاصی را به FIH ارسال نماید و مجوز مربوطه را دریافت کند.

قوانین هاکی برای کلیه سطوح بازی اعمال می گردند و از تاریخ ۱ ژانویه ۲۰۱۹ (۱۱ دی ماه ۱۳۹۷) در عرصه های بین المللی اجرا می شوند. باید دانست که فدراسیون های ملی اختیار تصمیم گیری در خصوص تاریخ اجرای قوانین در سطوح ملی را دارند. بعلاوه، فدراسیون های ملی ممکن است درخواست عدم اجرای قوانین یا مقرراتی خاصی در سطوح پایین تر از لیگ های برتر یا برای رده های سنی خاصی را به FIH ارائه نماید و مجوز مربوطه را دریافت کنند.

این روش کمک می کند تا قوانین و مقررات به هم نزدیک شوند و همچنین نیاز به قوانین اجباری / غیر اجباری آزمایشی منتفی گردد.

تعداد محدودی از تغییرات در بازی بواسطه مقررات مسابقات بین المللی سطح بالا FIH اعمال خواهند شد. یکی از این تغییرات شمارش معکوس در پنالتی کرنرهاست که به تجهیزات و وسایل بیشتری در میز فنی نیاز دارند. به همین ترتیب از داور بازی (Video Umpire) فقط در رویدادهای FIH که پوشش کامل تلویزیونی و تجهیزات موجود در آن، ایجاد یک سیستم مناسب را امکان پذیر می کند استفاده خواهد شد. سایر مسابقات باید مطابق با قوانین هاکی روی چمن انجام شوند مگر اینکه پس از درخواست یک فدراسیون ملی، تصمیم دیگری توسط FIH اتخاذ شود.

روش درخواست فدراسیون های ملی و قاره ای از FIH برای انصراف از اعمال قوانین و مقررات خاصی که با قوانین رسمی هاکی متفاوت است همچنان در اتاق کار مربوط به آنها در سایت FIH در دسترس می باشد.

## تغییرات قوانین

FIH تصمیم گرفته است که یک قالب چهار کوارتری به عنوان استاندارد خود برای مسابقات معرفی کند. در مسابقات بین المللی تیم ها چند سالی است که با چهار کوارتر بازی می کنند و احساس می شود وقتی همه مسابقات بر اساس یک اصل چهار کوارتری برگزار شوند، یکنواختی بیشتری در اصول بازی حاصل می شود. بمانند بازی های بین المللی، وقت بازی از لحظه اعلام تا انجام پنالتی کرنر متوقف می شود. غیر از مسابقات بین المللی که بر اساس مقررات مسابقات FIH برگزار می شوند، زمان برای شادی بعد از گل متوقف نمی شود زیرا این امر در وهله اول برای پوشش تلویزیونی معرفی شده است.

یک آزمایش اجباری در ۱ ژانویه ۲۰۱۹ (۱۱ دی ۱۳۹۷) معرفی شد کی طی آن گزینه بازی تیم ها با بازیکنی با امتیازات دروازه بان حذف گردید. تیم ها اکنون دو گزینه دارند: آنها یا با دروازه بانی بازی می کنند که از حداقل تجهیزات محافظتی شامل کلاه، پدها و کیکرها استفاده می کند و همچنین مجاز به استفاده از دستکش دروازه بانی و سایر تجهیزات محافظ است یا اینکه فقط با بازیکنان زمین بازی می کنند. هر تغییری بین این گزینه ها باید به عنوان یک تعویض تلقی شود. این آزمایش اجباری منجر به تغییرات در بسیاری از قوانین دیگر می شود زیرا گزینه بازی با بازیکنی با امتیازات دروازه بان حذف شده است.

نحوه برخورد با هیت های آزاد تهاجمی نزدیک به محوطه در قانون ۱۳,۲ ج تغییر یافته است. اکنون مشخص شده است که بازیکنان دیگر بجز زننده هیت آزاد باید از فاصله ۵ متری باشند. اگر بازیکن مهاجم تصمیم بگیرد هیت آزاد را فوراً انجام دهد، مدافعانی که درون محوطه هستند و در فاصله پنج متری توپ قرار دارند، ممکن است طبق توضیحات قوانین قبل بصورت سایه به سایه مستقر شوند.

بمانند هاکی داخل سالن، یک هیت آزاد که در محدوده ۱۵ متری خط عرضی به سود تیم مدافع اعلام می شود، می تواند تا فاصله ۱۵ متری خط عرضی بصورتیکه در امتداد محل خطا و به موازات خط طولی باشد اجرا گردد.

قانون ۱۳,۶ که پایان یک پنالتی کرنر برای اهداف تعویض و اجرای پنالتی کرنر در پایان وقت را توضیح می داد حذف شده است. همچنین گزینه خروج توپ برای بار دوم از محوطه بمنظور پایان پنالتی کرنر دیگر وجود ندارد.

سایر تغییرات قوانین اساساً تکمیلی هستند. ضمناً، تمام تغییرات دیگر در این کتاب، در واقع توضیحات قوانین فعلی هستند. برای اطلاع از همه تغییرات، حتی نکات جزئی، خطی در حاشیه هر متنی که تغییر کرده کشیده شده است.

## اعمال قوانین

کمیته قوانین FIH همچنان نگران است که برخی از قوانین به طور با ثبات اعمال نمی شود.

قانون ۷,۴ پ: توپ عمداً توسط بازیکن مدافع از خط عرضی بیرون زده می شود و گلی هم به ثمر نمی رسد. اگر مشخص است که این عمل عمدی صورت گرفته، داوران نباید در اعلام پنالتی کرنر تردید کنند.

قانون ۹,۱۰: بازیکنان نباید در فاصله ۵ متری بازیکن دریافت کننده یک توپ در حال فرود نزدیک شوند مگر اینکه توپ دریافت و کنترل شده و روی زمین آمده باشد: در جایی که معلوم نیست که اولین دریافت کننده کدام بازیکن است، طرفی که توپ را بلند کرده باید اجازه دهد تا بازیکن حریف با توپ بازی کند.

قانون ۹,۱۲: سد. داوران باید شیلد کردن توپ بواسطه چوب را سخت تر جریمه کنند. آنها همچنین باید به دقت، مراقب بازیکن تکل کننده که با هل دادن یا تکیه بر حریف باعث سلب مالکیت توپ از وی می شود را ببینند.

قانون ۱۳,۲ الف: توپ ساکن در یک هیت آزاد: داوران گاهی اوقات در مورد ثابت بودن توپ (حتی مختصر) در هیت آزاد سختگیری کافی ندارند مخصوصاً هنگام انجام پاس بخود

## توسعه قوانین

FIH معتقد است که ورزش هاکی برای بازی، داوری و تماشا لذت بخش است. با این وجود، FIH هدفش را ادامه خواهد داد تا این ورزش را برای کلیه شرکت کنندگان در آن لذت بخش تر شود و در عین حال ویژگی های جذاب و منحصر به فرد آنرا حفظ گردد. این کار باعث می شود که ورزش ما بعنوان یک ضرورت در دنیا توسعه پیدا کند، وقت بیشتری برای آن صرف شود و هم حکم ورزش و تفریح را داشته باشد و هم سبب تندرستی افراد گردد.

بنابراین کمیته قوانین FIH همچنان از پیشنهادات مربوط به قوانین و یا برای شفاف سازی قوانین موجود به ویژه از فدراسیون های هاکی استقبال می کند. فدراسیون های ملی منبع اصلی و مهم مشاوره و راهنمایی هستند، اما در صورت لزوم، پیشنهادات یا سوالات مربوط به قوانین را می توان از طریق ایمیل به آدرس [info@fih.ch](mailto:info@fih.ch) یا به آدرس پستی FIH ارسال کرد.



## اعضاء كميته قوانين FIH، سال ٢٠١٩:

David Collier

رئيس:

Andre Oliveira

ديبر:

اعضاء:

Margaret Hunnaball

Katrina Powell

Ahmed Essmet Youssef

Steve Horgan

Billy Dillon

Scott Tupper

# اصطلاحات

## بازیکن

یکی از شرکت کنندگان در یک تیم

## تیم

یک تیم شامل حداکثر شانزده نفر می باشد که از ترکیب حداکثر یازده بازیکن درون زمین و حداکثر پنج بازیکن ذخیره شکل می گیرد. این قانون ممکن است در مقررات به هجده بازیکن تغییر یابد.

## بازیکن زمین

یکی از شرکت کنندگان در زمین بازی به جزء دروازه بان

## دروازه بان

یکی از شرکت کنندگان هر تیم در زمین بازی که از تجهیزات کامل محافظ شامل حداقل کلاه، پدها و کیکرها بهره می برد و مجاز است از دستکش و سایر تجهیزات محافظ هم استفاده کند.

## بازیکنی با امتیازات دروازه بانی

یکی از شرکت کنندگان در زمین بازی که از تجهیزات کامل محافظ استفاده نمی کند ولی دارای امتیازات دروازه بانی است. آزمایش الزامی: استفاده از با بازیکنی با امتیازات دروازه بانی مجاز نمی باشد.

## حمله (مهاجم)

تیمی (بازیکنی) که تلاش می کند تا گلی به ثمر برساند.

## دفاع (مدافع)

تیمی (بازیکنی) که تلاش می کند تا از به ثمر رسیدن گل جلوگیری کند.

## خط عرضی

خط کوتاهتر پیرامون زمین بازی (۵۵ متر)

## خط دروازه

خط عرضی بین دیرک های عمودی

## خط طولی

خط بلندتر پیرامون زمین بازی (۹۱/۴۰ متر)

## محوطه D

این محوطه محصور و شامل دو ربع دایره می باشد و خطوطی که آنها را در انتهای هر نیمه زمین بهم وصل می کنند در روبروی مرکز خطوط عرضی قرار دارند.

## منطقه ۲۲ متری

این منطقه توسط خطی در عرض زمین و با فاصله ۲۲/۹۰ متری از هر خط عرضی محصور می شود و شامل خود این خط، قسمت هایی از خطوط طولی و خط عرضی می باشد.

## بازی با توپ: بازیکن زمین

توقف، انحراف، یا حرکت دادن توپ بوسیله چوب

## ضربه به سمت دروازه

حرکتی که بازیکن در درون محوطه انجام می دهد تا با زدن توپ به سمت دروازه گلی به ثمر برساند.

توپ ممکن است در چارچوب دروازه نباشد، ولی اگر نیت بازیکن زننده گل زدن باشد، این عمل همچنان یک "ضربه به سمت دروازه" محسوب می گردد.

## هیت

ضربه زدن به توپ با استفاده از حرکت پاندولی چوب به سمت توپ

زدن توپ بصورت "اسلپ" بطوریکه قبل از تماس چوب با توپ حرکت پوش بلند یا جارویی صورت می گیرد بعنوان یک هیت در نظر گرفته می شود.

## پوش

به حرکت درآوردن توپ در امتداد زمین از طریق هل دادن چوب بطوریکه قبل از آن، چوب نزدیک به توپ قرار گیرد. در هنگام انجام پوش توپ و سر چوب در تماس با زمین قرار دارند.

## فلیک

پوش کردن توپ بطوریکه از زمین بلند شود.

## اسکوپ

بلند کردن توپ از روی زمین بطوریکه سر چوب زیر توپ قرار گیرد و سپس حرکت لیفت انجام شود.

## فورهند

بازی با توپی که در یک حرکت رو به جلو در سمت راست بازیکن قرار دارد.

## فاصله بازی

فاصله ای که در آن یک بازیکن قادر است به توپ دسترسی داشته باشد و با آن بازی کند.

## تکل

عملی که برای توقف بازیکن حریف در جهت سلب مالکیت توپ از وی صورت می گیرد.

## خطا

عملی که بر خلاف قوانین است و ممکن است توسط داور جریمه شود.

# اجرای بازی

## ۱ زمین بازی

اطلاعات زیر توضیح ساده ای از زمین بازی را ارائه می دهند. مشخصات کامل زمین بازی و تجهیزات در بخش جداگانه ای در پایان این کتاب آمده است.

- ۱,۱ زمین بازی مستطیل شکل است که طول آن  $۹۱/۴۰$  متر و عرض آن  $۵۵$  متر می باشد.
- ۱,۲ خطوط طولی، پیرامون طولی و خطوط پشتی، پیرامون عرضی زمین بازی را مشخص می کنند.
- ۱,۳ خطوط دروازه جزء خطوط عرضی بین دیرک های عمودی می باشند.
- ۱,۴ خط مرکزی در عرض و وسط زمین رسم می شود.
- ۱,۵ خطوطی  $۲۳$  متری در عرض زمین کشیده می شوند و با هر خط عرضی  $۲۲/۹۰$  متر فاصله دارند.
- ۱,۶ محوطه های D, درون زمین و اطراف دروازه ها و در روبروی مراکز خطوط عرضی کشیده می شوند.
- ۱,۷ نقاط پنالتی به قطر  $۱۵۰$  میلی متر در مقابل مرکز هر دروازه کشیده می شوند بطوریکه مرکز هر نقطه  $۶/۴۰$  متر بایه داخلی خط دروازه فاصله دارد.
- ۱,۸ عرض تمامی خطوط  $۷۵$  میلی متر است و جزء زمین بازی می باشند.
- ۱,۹ ارتفاع میله های پرچم بین  $۱/۲۰$  و  $۱/۵۰$  متر می باشد که در هر گوشه زمین بازی قرار داده می شوند.
- ۱,۱۰ دروازه ها بیرون زمین بازی و در مرکز هر خط عرضی قرار می گیرند بطوریکه این خطوط را لمس کنند. هیچ تجهیزات یا وسیله ای از قبیل کلاه، ماسک، محافظ دست، حوله، بطری آب و غیره نباید درون دروازه ها قرار داده شوند.

## ۲ ترکیب تیم ها

۲,۱ حداکثر یازده بازیکن از هر تیم باید در طول هر لحظه از مسابقه در زمین حضور داشته باشد.

اگر تعداد بازیکنان یک تیم در زمین بازی بیشتر از حد مجاز باشد باید وقت بازی را جهت اصلاح وضعیت متوقف کرد. اگر تعداد بازیکنان سهواً برای مدت کوتاهی بیشتر

از حد مجاز باشد بطوریکه عملاً بر جریان بازی تاثیری نداشته باشد ممکن است به کاپیتان تیم خاطی یک جریمه شخصی داده شود. در شرایطی که این اتفاق عملاً در بازی تاثیر گذار باشد، باید یک جریمه به کاپیتان تیم خاطی شخصی داده شود. اگر زمان و / یا بازی متوقف شده باشد، تصمیماتی که قبل از اصلاح وضعیت اتخاذ شده را نمی توان تغییر داد.

زمان و بازی مجدداً با یک هیت آزاد به سود تیم ذینفع شروع می گردد، مگر اینکه قبل از توقف زمان جریمه دیگری بر علیه تیم خاطی اعلام شده باشد که در این حالت آن جریمه اجرا می شود.

۲،۲ هر تیم یک دروازه بان در زمین دارد یا فقط با بازیکنان زمین بازی می کند. آزمایش الزامی: از ۱ ژانویه ۲۰۱۹ (۱۱ دی ۱۳۹۷) تیم ها گزینه ای برای استفاده از با بازیکنی با امتیازات دروازه بانی ندارند.

هر تیم ممکن است بازی کند با:

- دروازه بانی که پیراهنی با رنگ متفاوت پوشیده و تجهیزات محافظ شامل حداقل کلاه، پدها و کیکرها استفاده می کند. در این قانون از این بازیکن با نام دروازه بان یاد می شود؛ یا

- فقط بازیکنان زمین؛ هیچ بازیکنی پیراهنی با رنگ متفاوت نمی پوشد؛ هیچ بازیکنی کلاه محافظ استفاده نمی کند به استثناء اینکه بازیکنان زمین فقط می توانند در هنگام دفاع از پنالتی کرنر و پنالتی استروک از یک ماسک صورت بهره ببرند. همه بازیکنان زمین لباس هم رنگ می پوشند.

هرگونه تغییر بین این گزینه باید بعنوان یک تعویض محسوب می شود.

۲،۳ هر تیم مجاز است از میان حداکثر دوازده بازیکن خود تعویض انجام دهد.

الف تعویض در هر زمانی به استثنای لحظه اعلام تا پایان یک پنالتی کرنر مجاز است. در طول این مدت تعویض فقط بعلت مصدومیت یا اخراج دروازه بان مدافع صورت می گیرد.

اگر قبل از پایان یک پنالتی کرنر قبلی، پنالتی کرنر دیگری اعلام شود؛ هیچ تعویضی به جز تعویض دروازه بان مدافع مصدوم یا اخراجی نباید صورت گیرد تا پنالتی کرنر اعلام شده به پایان برسد.

در پنالتی کرنر، دروازه بان مدافعی که مصدوم یا اخراج شده می تواند با دروازه بان دیگری یا یک بازیکن تعویض گردد.

اگر تیمی فقط از بازیکنان زمین استفاده می کند، دیگر نباید تا پایان پنالتی کرنر تعویضی انجام می دهد.

اگر دروازه بان اخراج گردد، تیم خاطی با یک بازیکن کمتر به بازی ادامه می دهد.

ب هیچ محدودیتی برای تعداد تعویض همزمان بازیکنان وجود ندارد و یک بازیکن می تواند به دفعات تعویض شود.

پ تعویض یک بازیکن فقط زمانی مجاز است که بازیکن خارج شونده زمین بازی را ترک کرده باشد.

ت تعویض بازیکنان اخراجی در طول مدتی که اخراج هستند مجاز نمی باشد.

ث بعد از پایان زمان اخراج، بازیکن می تواند بدون برگشت به زمین تعویض شود.

ج بازیکنان زمین باید هنگام تعویض فقط از ۳ متری خط مرکزی و طرفی که مورد تأیید داوران قرار گرفته است خارج یا وارد زمین شوند.

چ وقت برای تعویض دروازه بانان متوقف می شود نه برای سایر تعویض ها.

وقت بازی بطور مختصر برای تعویض دروازه بان متوقف می شود. توقف زمان برای اینکه یک بازیکن با هدف تعویض، تجهیزات محافظ خود را درآورد یا بپوشد افزایش پیدا نمی کند حتی برای تعویض دروازه بان بدلیل مصدومیت یا اخراج

۲,۴ بازیکنانی که برای درمان مصدومیت، استراحت، تعویض تجهیزات یا به دلایل دیگر به جز انجام تعویض زمین را ترک می کنند مجاز هستند که فقط از بین مناطق ۲۳ متری طرفی که تعویض انجام می شود مجدداً وارد زمین شوند.

خروج و ورود به زمین در حین بازی در محل مربوط به آن هدف صورت می گیرد (مثال: هنگامیکه بازیکن مدافع در پنالتی کرنر می خواهد ماسک صورت بپوشد، از کنار دروازه خارج و وارد زمین می شود)

۲,۵ هیچ شخصی به جز بازیکنان زمین، دروازه بانان و داوران نباید در طول مسابقه بدون اجازه داور وارد زمین بازی شود.

۲,۶ بازیکنان درون یا بیرون زمین در طول مسابقه حتی در هنگام استراحت بین دو نیمه تحت اختیار کامل داوران می باشند.

۲,۷ بازیکنی که مصدوم شده یا خونریزی دارد باید سریعاً زمین بازی را ترک کند. این بازیکن نباید تا زمان پانسمان شدن زخمهایش به زمین برگردد مگر اینکه از نظر پزشکی مشکلی نداشته باشد.

## ۳ کاپیتان ها

۳,۱ از هر تیم یک بازیکن باید بعنوان کاپیتان انتخاب شود.

۳,۲ هنگام اخراج کاپیتان، کاپیتان جایگزین باید تعیین شود.

۳,۳ کاپیتان ها باید یک بازوبند مشخص یا پارچه ای مجزا بر روی بازو، یا شانه و یا روی قسمت بالایی جوراب خود ببندند.

۳,۴ کاپیتان ها مسئول رفتار کلیه بازیکنان تیم خود هستند و باید اطمینان حاصل کنند که تعویض بازیکنان تیمشان بدرستی انجام می شود.

اگر کاپیتانی وظایف خود را بدرستی انجام ندهد یک جریمه شخصی دریافت می کند.

## ۴ لباس و تجهیزات بازیکنان

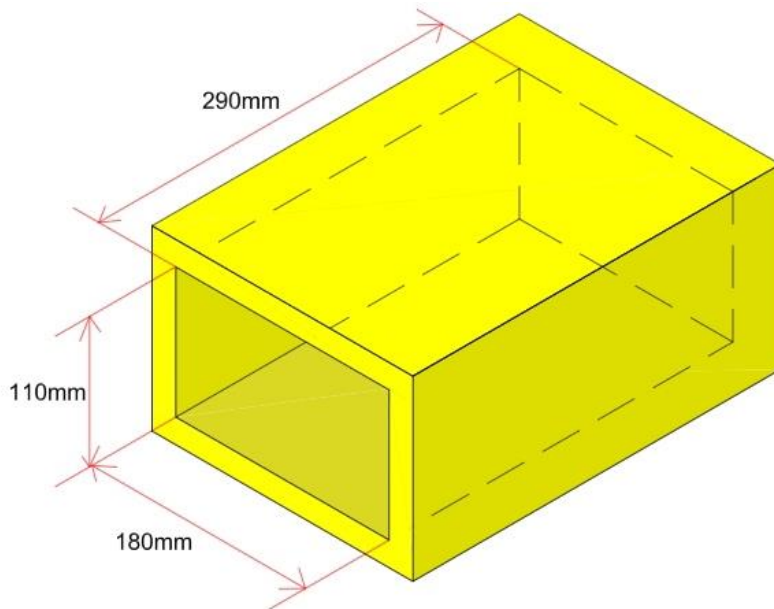
مقررات مسابقات موجود بر روی وب سایت FIH اطلاعات لازم درباره لباس، تجهیزات شخصی و تبلیغ بر روی لباس بازیکنان را ارائه می دهد. برای جزئیات بیشتر می توانید به مقرراتی که توسط فدراسیون های قاره ای و ملی انتشار یافته مراجعه نمایید.

۴,۱ بازیکنان زمین هر تیم باید لباس متحدالشکل بپوشند.

۴,۲ بازیکنان نباید چیزی بپوشند که برای سایرین ایجاد خطر می کند.

بازیکنان زمین:

- مجاز هستند تا از دستکش هایی استفاده کنند که اندازه طبیعی دست آن ها را بطور قابل توجهی افزایش ندهد. هر گونه دستکشی که برای جریان عادی بازی یا پنالتهی کرنر استفاده می شود باید براحتی (بدون نیاز به فشرده سازی) درون یک جعبه یکطرف باز با ابعاد داخلی به طول ۲۹۰ میلی متر، عرض ۱۸۰ میلی متر و ارتفاع ۱۱۰ میلی متر قرار گیرد.



- شدیداً توصیه می شود که از ساقبند، محافظ قوزک پا و لثه بند استفاده کنند.
- مجاز هستند تا انواع محافظ بدن (شامل: محافظ پا و زانو در هنگام دفاع از پنالتی کرنر) را در زیر لباس معمولی بازی بپوشند. محافظ زانو که برای این هدف استفاده می شود را می توان روی جوراب پوشید منوط بر اینکه دقیقاً هم‌رنگ جوراب یا مشکی باشد.
- مجاز هستند تا در طول مسابقه به دلایل پزشکی فقط از یک ماسک صاف ترجیحاً شفاف یا سفید رنگ یا در نهایت تک رنگ که با قالب صورت متناسب باشد یا از یک پوشش محافظ نرم برای سر یا از محافظ چشم در قالب عینک های پلاستیکی استفاده کنند (عینک هایی که دارای یک قاب نرم و شیشه های پلاستیکی باشد). دلایل پزشکی این بازیکن باید توسط یک مرجع موثق ارزیابی شود و بازیکن مربوطه هم باید پیامدهای احتمالی بازی با شرایط پزشکی را درک کند.
- مجاز هستند تا در هنگام دفاع از پنالتی کرنر یا پنالتی استروک و در طول اجرای آنها (شامل انجام سریع هیت آزاد بعد از اعلام خطا در پنالتی کرنر و بمنظور پاس سریع به بازیکن دیگر) از یک ماسک صاف ترجیحاً شفاف یا سفید رنگ یا در نهایت تک رنگ و یا از یک ماسک با شبکه های فلزی که به صورت چسبیده، قالب و برجستگی های صورت را در بر می گیرد استفاده کنند. هدف اصلی استفاده از ماسک صورت در هنگام دفاع از پنالتی کرنر ایمنی است. استفاده از ماسک هایی که مطابق با روح واقعی این راهنما است مجاز می باشد.
- مجاز نیستند هنگام استفاده از ماسک صورت به طریقی عمل کنند که با بهره گیری از تجهیزات محافظ خود برای بازیکنان دیگر خطر ایجاد کنند.



- مجاز نیستند در شرایط دیگر بجز آنچه در بالا آمده از کلاه محافظ (ماسک صورت یا سایر پوشش های محافظ سر) استفاده کنند.

۴,۳ دروازه بانان باید یک پیراهن یا لباس رنگی بپوشند که متفاوت با رنگ هر دو تیم باشد.

دروازه بانان باید پیراهن یا لباس خود را روی تجهیزات محافظ بالاتنه بپوشند. البته نیاز نیست که محافظ آرنج در زیر پیراهن یا لباس پوشیده شود.

۴,۴ دروازه بانان باید تجهیزات محافظ که شامل حداقل کلاه، پدها و کیکرها می باشد را بپوشند. به استثناء اینکه می توانند هنگام زدن پنالتی استروک، کلاه و هرگونه محافظ دست خود را بردارند.

تجهیزاتی که فقط دروازه بان کاملاً مجهز می تواند استفاده کند عبارت است از:  
محافظ سینه، بازو، آرنج، ساعد، ران، پدها و کیکرها

۴,۵ استفاده از لباس یا تجهیزاتی که اندازه طبیعی بدن دروازه بانان را بطور قابل توجهی افزایش دهد مجاز نمی باشد.

۴,۶ چوب یک شکل سنتی دارد که شامل دسته و یک سر خمیده می باشد و سمت چپ آن تخت است.

الف چوب باید صاف بوده و نباید هیچگونه قسمت زیر یا تیز داشته باشد.

ب چوب علیرغم وجود هر نوع پوشش اضافی باید از داخل حلقه ای با قطر داخلی ۵۱ میلی متر عبور کند.

پ هر نوع خمیدگی در امتداد طول چوب (قوس یا کمان) باید یک نمای صاف یکدست در امتداد طول آن داشته باشد که این خمیدگی باید در طرف رویی یا پشتی چوب قرار بگیرد نه در هر دو طرف. حداکثر عمق این خمیدگی ۲۵ میلی متر است.

ت چوب باید با مشخصات مصوب کمیته قوانین FIH مطابقت داشته باشد.

۴,۷ توپ کروی، سخت و سفید است (یا رنگی که متفاوت با رنگ سطح زمین باشد).

مشخصات کامل چوب، توپ و تجهیزات دروازه بان در بخش جداگانه ای در پایان این قوانین آمده است.

## ۵ مسابقه و نتیجه

۵,۱ یک مسابقه شامل چهار کوارتر ۱۵ دقیقه ای می باشد که ۲ دقیقه استراحت بین کوارترهای ۱ و ۲ و بین کوارترهای ۳ و ۴ در نظر گرفته می شود. استراحت بین کوارترهای ۲ و ۳ (نیمه)، ۵ دقیقه است.

ممکن است در یکسری از مسابقات خاص، بر اساس توافق بین دو تیم زمان ها و وقت های استراحت دیگری هم در نظر گرفته شود.

اگر دقیقاً قبل از اتخاذ تصمیمی توسط داور وقت به پایان برسد، داوران می توانند آن تصمیم را بلافاصله بعد از پایان یک کوارتر اتخاذ کنند.

اگر حادثه ای دقیقاً قبل از پایان یک کوارتر اتفاق بیافتد که نیاز به بررسی (بازبینی) داوران دارد، این بررسی (بازبینی) حتی اگر پایان زمان بازی هم اعلام شده می تواند انجام شود. بررسی (بازبینی) باید بلافاصله انجام شده و اقدام لازم برای برگرداندن و یا اصلاح وضعیت صورت گیرد.

۵,۲ تیمی که بیشترین گل را به ثمر برساند برنده مسابقه است؛ اگر گلی به ثمر نرسد یا دو تیم به تعداد برابر گل بزنند مسابقه مساوی می شود.

اطلاعات مرتبط با رقابت شوت اوت بعنوان روشی جهت حصول نتیجه در مسابقه ای که مساوی شده در مقررات مسابقات FIH موجود می باشد.

## ۶ شروع و شروع مجدد مسابقه

۶,۱ سکه ای پرتاب می شود:

الف تیمی که در پرتاب سکه برنده می شود می تواند انتخاب کند که در دو کوارتر اول بر روی کدام دروازه حمله کند یا مسابقه و کوارتر دوم را با پاس مرکزی آغاز نماید.

ب اگر تیمی که در پرتاب سکه برنده شده انتخاب کند که در دو کوارتر اول بر روی کدام دروازه حمله خواهد کرد، تیم مقابل مسابقه و کوارتر دوم را با پاس مرکزی شروع می نماید.

پ اگر تیمی که در پرتاب سکه برنده شده گزینه شروع مسابقه و کوارتر دوم را انتخاب کند، تیم مقابل انتخاب می کند که در دو کوارتر اول بر روی کدام دروازه حمله خواهد کرد.

۶,۲ جهت بازی در کوارتر سوم مسابقه تغییر می کند.

۶,۳ پاس مرکزی در موارد زیر انجام می شود:

الف برای شروع مسابقه و شروع کوارتر دوم توسط بازیکن تیمی که با برنده شدن در قرعه کشی این گزینه را انتخاب کرده است در غیر اینصورت بازی توسط بازیکنی از تیم مقابل آغاز می گردد.

ب بعد از پایان استراحت بین نیمه و شروع کوارتر چهارم توسط تیمی که در ابتدا، مسابقه را با پاس مرکزی شروع نکرده باشد.

پ بعد از به ثمر رسیدن گل توسط بازیکن تیمی که گل دریافت کرده است.

۶,۴ انجام پاس مرکزی:

الف از مرکز زمین انجام می شود.

ب بازی با توپ در هر جهتی مجاز است.

پ کلیه بازیکنان دو تیم به جز بازیکن زننده پاس مرکزی باید در داخل نیمه خود مستقر شوند.

ت اصول انجام یک هیت آزاد اعمال می گردد.

۶,۵ هنگامیکه وقت یا بازی به دلیل مصدومیت یا به هر دلیل دیگری که جریمه ای به سبب آن اعلام نشده متوقف گردد، بازی مجدداً با یک بولی آغاز می شود:

الف بولی نزدیک به محلی که هنگام توقف بازی، توپ در آنجا قرار دارد اجرا می گردد ولی نباید در ۱۵ متری خط عرضی و ۵ متری محوطه انجام شود.

ب توپ بین یک بازیکن از هر تیم قرار می گیرد بطوریکه رو به روی هم باشند و دروازه ای که از آن دفاع می کنند در سمت راستشان باشد.

پ چوب این دو بازیکن روی زمین و سمت راست توپ قرار می گیرد سپس با قسمت تخت چوب یکبار در بالای توپ بهم ضربه می زنند و بعد از آن مجاز هستند که با توپ بازی کنند.

ت سایر بازیکنان هر دو تیم باید حداقل ۵ متر از توپ فاصله بگیرند.

۶,۶ در پایان پنالتی استروکی که گل به ثمر نمی رسد، بازی مجدداً با یک هیت آزاد توسط بازیکن مدافع در ۱۵ متری روبروی مرکز خط دروازه (سر D) آغاز می گردد.

## ۷ خروج توپ از زمین بازی

- ۷,۱ توپ هنگامی خارج از بازی تلقی می گردد که کاملاً از روی خط طولی یا خط عرضی عبور کند.
- ۷,۲ بازی مجدداً توسط بازیکن تیمی که آخرین بار قبل از خروج توپ از زمین آنرا لمس نکرده آغاز می گردد.
- ۷,۳ هنگامیکه توپ از روی خط طولی بیرون می رود، بازی مجدداً از محلی که توپ از آن خط عبور کرده آغاز می شود و اصول انجام یک هیت آزاد اعمال می گردد.
- ۷,۴ هنگامیکه توپ از خط عرضی بیرون می رود و گلی به ثمر نمی رسد:
- الف اگر توسط بازیکن مهاجم زده شده است، بازی مجدداً تا فاصله ۱۵ متری خط عرضی و به موازات محل عبور توپ توسط بازیکن تیم مدافع مجدداً آغاز می گردد.
- ب اگر بطور غیر عمد توسط بازیکن مدافع زده شده باشد یا توسط دروازه بان منحرف شده باشد، بازی با توپ از روی خط ۲۳ متری و به موازات محل عبور توپ از خط عرضی مجدداً آغاز و اصول انجام یک هیت آزاد اعمال می گردد.
- با قرار دادن توپ روی خط، شروع مجدد عملاً درون منطقه ۲۳ متری است در نتیجه قوانین انجام یک هیت آزاد اعمال می گردد.
- پ اگر عمداً توسط یک مدافع زده شده باشد بجز انحراف توسط دروازه بان، بازی با یک پنالتی کرنر مجدداً آغاز می گردد.

## ۸ روش گل زدن

- ۸,۱ یک گل هنگامی محسوب می گردد که، بازیکن مهاجم در داخل محوطه با توپ بازی کرده و توپ قبل از عبور از روی خط دروازه و از زیر دیرک افقی از محوطه خارج نشده باشد.
- ممکن است قبل یا بعد بازی با توپ مهاجم درون محوطه، بازیکن مدافع با توپ بازی کرده یا بدن آنها را لمس کرده باشد.

## ۹ انجام بازی: بازیکنان

از بازیکنان انتظار می رود تا در تمام مدت مسابقه با احساس مسئولیت عمل کنند.

۹,۱ یک مسابقه بین دو تیم انجام می شود بطوریکه تعداد بازیکنان درون زمین هر تیم در هر لحظه از یازده بازیکن بیشتر نباشد.

۹,۲ بازیکنان درون زمین باید چوب خود را در دست نگه دارند و نباید از آن بصورت خطرناک استفاده کنند.

*بازیکنان نباید چوبشان را از روی سر بازیکنان دیگر رد کنند.*

۹,۳ بازیکنان نباید بازیکنان دیگر یا چوب و لباس آنها را لمس کنند، دست بزنند یا بگیرند.

۹,۴ بازیکنان نباید بازیکنان دیگر را بترسانند یا مانع آنها شوند.

۹,۵ بازیکنان نباید با پشت چوب بازی کنند.

۹,۶ بازیکنان نباید توپ در فورهند را با لبه چوب محکم هیت کنند.

۹,۷ بازیکنان می توانند توپی که در هر ارتفاعی است (حتی بالاتر از شانه) را در هر جای زمین با یک حالت کنترل شده متوقف، دریافت و منحرف نمایند یا با آن بازی کنند مگر اینکه خطرناک باشد یا بازی را به سمت خطر هدایت کند.

۹,۸ بازیکنان نباید بطور خطرناک با توپ بازی کنند یا راهی را دنبال کنند که سبب بازی خطرناک شود.

*همچنین یک توپ زمانی خطرناک محسوب می گردد که منجر به عمل فرار قانونی بازیکنان شود.*

*جریمه در محلی اعلام می شود که عمل خطرناک صورت می گیرد.*

۹,۹ بازیکنان نباید عمداً در یک هیت به استثنای ضربه به سمت دروازه توپ را بلند کنند.

یک هیت بلند باید دقیقاً بر اساس اینکه عمداً بلند شده یا نه قضاوت شود. در یک هیت (شامل هیت آزاد) بلند کردن غیر عمد توپ در هر جای زمین خطا نیست مگر اینکه خطرناک باشد. بلند شدن توپ از روی چوب یا بدن حریف روی زمین حتی درون محوطه مجاز است مگر اینکه خطرناک باشد.

بازیکنان مجاز هستند که توپ را با فلیک یا اسکوپ بلند کنند مشروط بر اینکه خطرناک نباشد. فلیک یا اسکوپ به سمت بازیکن حریفی که در ۵ متری توپ قرار دارد خطرناک محسوب می گردد. اگر بازیکن حریف بطور آشکار و بدون تلاش به بازی با توپ به سمت یک ضربه یا بازیکن مهاجم بدود باید بدلیل بازی خطرناک جریمه شود.

۹,۱۰ بازیکنان نباید در فاصله ۵ متری بازیکن دریافت کننده یک توپ در حال فرود نزدیک شوند مگر اینکه توپ دریافت و کنترل شده و روی زمین آمده باشد.

حق مالکیت توپ با اولین دریافت کننده است. اگر معلوم نیست که اولین دریافت کننده کدام بازیکن است، بازیکن تیی که توپ را بلند کرده باید اجازه دهد تا بازیکن حریف آنرا دریافت کند.

۹,۱۱ بازیکنان زمین نباید توپ را با استفاده از پا متوقف نمایند یا شوت کنند، جلو بپرند، با دست بردارند، پرتاب کنند، یا آن را با هر قسمتی از بدنشان حمل کنند.

برخورد توپ به پا، دست یا بدن بازیکن زمین همیشه خطا نیست. یک بازیکن فقط زمانی مرتکب خطا می شود که سودی بدست آورد یا با نیت متوقف کردن توپ خود را در مسیر آن قرار دهد.

اگر توپ به دست نگه دارنده چوب برخورد کند خطایی صورت نمی گیرد چون در غیر این صورت به چوب برخورد می کرد.

۹,۱۲ بازیکنان نباید بازیکن حریفی که سعی دارد با توپ بازی کند را سد کنند.

بازیکنان زمانی سد می کنند که:

- به حریف پشت کنند
- بطور فیزیکی از حرکت چوب یا بدن بازیکن حریف ممانعت بعمل آورند
- بوسیله چوب یا هر قسمتی از بدن خود در جهت جلوگیری از انجام یک تکل قانونی از توپ محافظت (شیلد) کنند

بازیکن ساکن دریافت کننده توپ مجاز است رو به هر جهتی باشد.

بازیکن صاحب توپ می تواند با توپ به هر جهتی حرکت کند. البته با بدن حرکت کردن به سمت بازیکن حریف یا قرار گرفتن در موقعیتی بین توپ و بازیکن حریفی که در فاصله بازی با توپ است و تلاش به بازی با آن دارد مجاز نیست.

بازیکنی که به جلوی حریف می دود یا حریف را از بازی قانونی با توپ یا تلاش به بازی با توپ متوقف می کند مرتکب عمل سد شده است (این قانون سد فرد سوم یا سد سایه ای نام دارد). حتی این عمل ممکن است در هنگام اجرای پنالتی کرنر صورت

گیرد و بازیکن مهاجم به سمت یا جلوی مدافعان (شامل دروازه بان) بدود یا آنها را سد کند.

۹,۱۳ بازیکنان نباید عمل تکل را انجام دهند مگر در موقعیتی باشند که بدون تماس بدنی با توپ بازی کنند.

حرکات بی ملاحظه بازیکنان زمین از قبیل تکل های شیرجه ای (سُر خوردنی) و برخورد های فیزیکی غیر معمول که سبب زمین خوردن حریف می شود و می تواند باعث آسیب دیدگی شوند را باید با جریمه فنی و شخصی متناسب جریمه کرد.

۹,۱۴ بازیکنان نباید عمداً وارد دروازه تیم حریف شوند یا در پشت دروازه ها بدوند.

۹,۱۵ بازیکنان نباید در هنگام اعلام تا پایان پنالتی کرنر یا پنالتی استروک چوب خود را عوض کنند مگر اینکه چوب از حالت قانونی خود خارج شده باشد.

۹,۱۶ بازیکنان نباید هیچ شیء یا تجهیزاتی را به درون زمین بازی، به سمت توپ، بازیکنان، داوران یا سایرین پرتاب کنند.

در ادامه یک پنالتی کرنر، اگر توپ به هر کدام از تجهیزات جدا شده مانند محافظ دست، زانو یا ماسک برخورد کند، در صورتیکه این اتفاق بیرون محوطه صورت گیرد باید یک هیت آزاد اعلام کرد، در صورت رخ دادن این اتفاق درون محوطه باید یک پنالتی کرنر اعلام کرد.

۹,۱۷ بازیکنان نباید با وقت کشی در بازی تاخیر ایجاد کنند تا سودی بدست آورند.

## ۱۰ انجام بازی: دروازه بانان

۱۰,۱ دروازه بان نباید خارج نیمه از خود در بازی شرکت کند مگر زنده پنالتی استروک باشد.

دروازه بان باید همیشه کلاه محافظ بر سر داشته باشد به استثناء زمانیکه زنده پنالتی استروک است.

۱۰,۲ هنگامیکه توپ درون محوطه ای است که دروازه بانان در آن دفاع می کنند و چوب خود را در دست دارند:

الف دروازه بانان مجاز هستند از چوب، پا، کیکرز، ران، پدها یا هر قسمتی از بدنشان جهت انحراف توپ به سمت خط عرضی یا بازی به هر جهت استفاده کنند.

دروازه بانان مجاز نیستند تا با بهره‌گیری از تجهیزات محافظ خود به روشی عمل کنند که برای بازیکنان دیگر ایجاد خطر شود.

۱۰,۳ دروازه بانان نباید روی توپ دراز بکشند.

۱۰,۴ دروازه بانان هنگامیکه توپ خارج از محوطه تدافعی است فقط می‌توانند بوسیله چوب با توپ بازی کنند.

## ۱۱ انجام بازی: داوران

۱۱,۱ دو داور یک مسابقه را کنترل می‌کنند، قوانین را اعمال می‌نمایند و مجریان بازی جوانمردانه هستند.

۱۱,۲ مسئولیت عمده هر داور در طول مسابقه اتخاذ تصمیمات در یک نیمه از زمین بازی می‌باشد.

۱۱,۳ هر داور مسئول تصمیم‌گیری در مورد هیت‌های آزاد در محوطه، پنالتی کرنر‌ها، پنالتی استروک‌ها و گل‌ها در یک نیمه از زمین بازی است.

۱۱,۴ داوران مسئول یادداشت گل‌ها و کارت‌های اخراج می‌باشند.

۱۱,۵ داوران باید اطمینان دهند که بازی تا پایان زمان کامل آن انجام می‌شود و باید پایان زمان هر کوارتر و نیز پایان پنالتی کرنری که زمان یک کوارتر به دلیل آن ادامه پیدا کرده است را اعلام کنند.

۱۱,۶ داوران در موارد زیر سوت می‌زنند:

الف شروع و پایان هر کوارتر

ب شروع یک بولی

پ اعمال یک جریمه

ت توقف زمان بعد از اعلام پنالتی کرنر

ث شروع مجدد زمان قبل از انجام پنالتی کرنر

ج شروع و پایان پنالتی استروک

چ اعلام گل



ح شروع مجدد مسابقه بعد از گل

خ شروع مجدد مسابقه بعد از پنالتی استروکی که در آن گلی به ثمر نمی رسد

د توقف مسابقه برای تعویض ورود یا خروج یک دروازه بان کامل و شروع مجدد مسابقه بعد از انجام این تعویض

ذ توقف مسابقه به هر دلیل و شروع مجدد آن

ر اعلام خروج کامل توپ از زمین بازی در مواقع ضروری

۱۱,۷ داوران نباید در طول مسابقه به مانند یک مربی بازیکنان را راهنمایی کنند.

۱۱,۸ اگر توپ به داور، یک فرد غیر مجاز یا هر شیء سرگردان در زمین برخورد کند (به جز آنچه در راهنمای قانون ۹/۱۶ آمده است) بازی ادامه داده می شود.

## ۱۲ جرایم

۱۲,۱ آوانتاژ: یک جریمه زمانی اعلام می شود که بازیکن یا تیمی در اثر نقض قوانین توسط حریف از بدست آوردن سود باز بماند.

۱۲,۲ یک هیت آزاد در موارد زیر به تیم مقابل داده می شود:

الف برای انجام خطا توسط هر بازیکن در بین مناطق ۲۳ متری

ب برای انجام خطا توسط بازیکن مهاجم در منطقه ۲۳ متری تیم حریف

پ برای انجام خطای غیر عمد یک مدافع خارج از محوطه D ولی درون منطقه ۲۳ متری تیم خود

۱۲,۳ پنالتی کرنر در موارد زیر اعلام می شود:

الف برای انجام خطا توسط بازیکن مدافع درون محوطه که از احتمال به ثمر رسیدن گل جلوگیری نشود.

ب برای انجام خطای عمد در محوطه توسط بازیکن مدافع بر روی بازیکن مهاجمی که مالکیت یا موقعیت بازی با توپ را ندارد.

پ برای انجام خطای عمد توسط بازیکن مدافع خارج از محوطه ولی درون منطقه ۲۳ متری خود

ت برای عمداً بیرون زدن توپ از خط عرضی توسط بازیکن مدافع

دروازه بانان مجاز هستند که با چوب، تجهیزات محافظ یا هر قسمتی از بدن خود توپ را در هر جهتی حتی به سمت خط عرضی منحرف کنند.

ث برای گیر کردن توپ در لباس یا تجهیزات بازیکنی که درون محوطه در حال دفاع است.

۱۲,۴ پنالتی استروک در موارد زیر اعلام می شود:

الف برای انجام خطا توسط بازیکن مدافع درون محوطه که از به ثمر رسیدن گل احتمالی جلوگیری شود.

اگر توپ به یکی از تجهیزات جدا شده درون محوطه برخورد کند و از گل احتمالی جلوگیری بعمل آید، ممکن است یک پنالتی استروک اعلام شود.

ب برای انجام خطای عمد درون محوطه توسط بازیکن مدافع بر روی بازیکن مهاجمی که مالکیت یا موقعیت بازی با توپ را دارد.

۱۲,۵ اگر قبل از انجام یک جریمه اعلام شده، خطا یا بد رفتاری دیگری صورت گیرد:

الف یک جریمه شدیدتر ممکن است اعلام شود.

ب یک جریمه شخصی ممکن است داده شود.

پ اگر خطای بعدی را تیمی انجام دهد که جریمه اول به سودش بوده است، ممکن است جریمه برگردانده شود.

## ۱۳ اصول اجرای جرایم

۱۳,۱ محل یک هیت آزاد:

الف یک هیت آزاد نزدیک به محلی که خطا صورت گرفته اجرا می گردد.

"نزدیک به" به معنای محدوده محل ارتکاب خطا است تا بواسطه آن سودی به دست نیاید.

هنگامیکه خطا درون منطقه ۲۳ متری اتفاق می افتد محل هیت آزاد باید دقیق تر مشخص گردد.

ب هیت آزادی که در محدوده ۱۵ متری خط عرضی به سود تیم مدافع اعلام می شود، می تواند تا فاصله ۱۵ متری خط عرضی بصورتیکه در امتداد محل خطا و به موازات خط طولی باشد اجرا گردد.

هیت آزادی که درون محوطه به سود تیم مدافع اعلام می شود می تواند در هر جایی از محوطه انجام شود.

۱۳،۲ اصول انجام هیت آزاد، پاس مرکزی و شروع مجدد بازی بعد از خروج توپ از زمین به شرح زیر است:

تمامی بخش های این قانون برای هیت آزاد، پاس مرکزی و شروع مجدد بازی بعد از خروج توپ از زمین اعمال می گردند.

الف توپ باید ساکن باشد

ب بازیکنان حریف باید حداقل ۵ متر از توپ فاصله داشته باشند

اگر بازیکن حریف در فاصله کمتر از ۵ متری توپ قرار دارد، این بازیکن نباید در اجرای هیت آزاد دخالت کند یا نباید با توپ بازی یا تلاش به بازی با آن کند. اگر این بازیکن با توپ بازی نکند یا تلاش به بازی با آن نکند یا در بازی تاثیر نگذارد، دیگر نیاز نیست که اجرای هیت آزاد را به تاخیر انداخت.

پ هنگامیکه یک هیت آزاد در منطقه ۲۳ متری به سود تیم مهاجم اعلام می گردد کلیه بازیکنان به جز زننده هیت آزاد باید حداقل ۵ متر از توپ فاصله داشته باشند. بجز آنچه که مشخصاً در زیر برای هیت های آزاد تهاجمی در ۵ متری محوطه آمده است:

ت توپ با استفاده از هیت، پوش، فلیک یا اسکوپ به حرکت در می آید.

ث توپ می تواند با استفاده از پوش، فلیک یا اسکوپ بلند شود اما نباید عمداً با استفاده از هیت بلند شود.

ج در هیت آزادی که در منطقه ۲۳ متری تهاجمی به سود تیم مهاجم اعلام می گردد توپ نباید مستقیماً وارد محوطه شود مگر اینکه ۵ متر حرکت کرده باشد (در هر جهتی) یا توسط بازیکن مدافع لمس شده باشد

اگر بازیکن زننده هیت آزاد بازی با توپ را ادامه دهد (هنوز بازیکن دیگری با توپ بازی نکرده است):

- این بازیکن می تواند به دفعات با توپ بازی کند، اما
- توپ باید حداقل ۵ متر حرکت کند، قبل از اینکه
- آن بازیکن بوسیله هیت یا پوش مجدداً توپ را به درون محوطه ارسال کند

متناوباً (بازیکنان دیگر):

- توپ بعد از لمس بازیکن مدافع می تواند توسط هر بازیکن دیگری حتی بازیکن زننده هیت آزاد به درون محوطه ارسال گردد

در هیت آزادی که در ۵ متری محوطه اعلام می شود توپ نمی تواند مستقیماً وارد محوطه شود مگر اینکه ۵ متر حرکت کرده باشد یا توسط بازیکن مدافع لمس شده باشد. اگر هیت آزاد فوراً انجام می شود، مدافعی که درون محوطه و در فاصله کمتر از ۵ متری هیت آزاد قرار دارند می توانند درون محوطه بصورت سایه به سایه بازیکنی که پاس بخود را انجام می دهد بایستند بشرطیکه با توپ بازی نکنند یا تلاش به بازی با توپ نکنند یا در بازی تاثیر نگذارند، مگر اینکه توپ حداقل ۵ متر حرکت کرده باشد یا متناوباً توپ توسط بازیکن مدافعی که قانوناً مجاز به بازی با توپ است لمس گردد. اگر مهاجم تصمیم بگیرد که پوش آزاد را فوراً انجام ندهد، همه بازیکنان باید قبل از انجام هیت آزاد حداقل ۵ متر از توپ فاصله بگیرند.

به جز آنچه که در بالا ذکر شده، هرگونه بازی با توپ، تلاش به بازی با توپ یا دخالت در بازی توسط بازیکن مدافع یا بازیکن مهاجمی که در ابتدا ۵ متر از توپ فاصله نداشته باید جریمه گردد.

اجازه داده شده است تا توپ را به صورت هوایی از بالای محوطه D تهاجمی عبور داد، در نتیجه این توپ بیرون محوطه فرود می آید. بر اساس قوانین مرتبط با بازی خطرناک، بازی با این توپ در طول پروازش از درون یا بالای محوطه قانونی نمی باشد.

۱۳،۳ اجرای پنالتی کرنر:

الف زمان و بازی بعد از اعلام پنالتی کرنر متوقف و هنگامیکه که تیم ها آماده باشند مجدداً آغاز می شوند.

تیم ها باید با حداقل زمان ممکن جهت انجام پنالتی کرنر در جای خود مستقر شوند.

ب توپ روی خط عرضی درون محوطه با حداقل فاصله ۱۰ متر از دیرک های عمودی دروازه و در طرفی که تیم مهاجم ترجیح دهد قرار می گیرد.

پ بازیکن مهاجم بدون بلند کردن عمدی توپ آن را هیت می کند.

ت بازیکن مهاجمی که توپ را از روی خط عرضی پوش یا هیت می کند باید حداقل یکی از پاهایش بیرون از زمین باشد.

ث سایر بازیکنان مهاجم باید درون زمین بازی و خارج از محوطه باشند بصورتیکه چوب، دست و پاهایشان زمین درون محوطه را لمس نکنند.

ج هیچ بازیکن مدافع یا مهاجمی به جز بازیکنی که توپ را از روی خط عرضی پوش یا هیت می کند نباید در هنگام ارسال توپ در فاصله ۵ متری با توپ قرار داشته باشد.

چ حداکثر ۵ بازیکن تیم مدافع شامل دروازه بان توانند در پشت خط عرضی مستقر شوند بصورتیکه چوب، دست و پاهایشان زمین درون محوطه را لمس نکنند.

اگر در پناستی کرنر تیم مدافع قصد دارد فقط با بازیکنان زمین دفاع کند، هیچ بازیکنی دارای امتیازات دروازه بانی نخواهد بود.

ح سایر بازیکنان مدافع باید در آنطرف خط مرکزی مستقر شوند.

خ تا زمانیکه بازی به جریان می افتد، هیچ مهاجمی به جز بازیکنی که توپ را از روی خط عرضی پوش یا هیت می کند نباید وارد محوطه شود و هیچ مدافعی هم مجاز نیست از خط عرضی یا خط مرکزی عبور کند.

د بعد از به جریان افتادن توپ، بازیکن مهاجمی که توپ را از روی خط عرضی پوش یا هیت کرده نباید تا زمانیکه بازیکن دیگری با توپ بازی می کند به آن نزدیک شود یا در فاصله بازی با آن قرار بگیرد.

ذ تا زمانیکه توپ از محوطه خارج نشده هیچ گلی نمی تواند به ثمر برسد.

ر اگر اولین ضربه به سمت دروازه یک هیت است (بجز پوش، فلیک با اسکوپ)، توپ باید با ارتفاع کمتر از ۴۶۰ میلی متر (ارتفاع تخته های پشتی دروازه) از خط دروازه عبور کند یا قبل از هر گونه انحراف / لمس با همان ارتفاع در مسیر عبور از خط دروازه باشد تا گلی بتواند به ثمر برسد.

حتی اگر توپ قبل از اولین ضربه، چوب یا بدن یک مدافع را لمس کند، الزامات این قانون همچنان اعمال می گردد.

اگر اولین ضربه به سمت دروازه یک هیت است و توپ با ارتفاع بالا از خط دروازه عبور می کند/خواهد کرد باید خط اعلام گردد حتی اگر بعد از هیت بلند (بیشتر از ۴۶۰ میلی متر)، توپ توسط چوب یا بدن بازیکن دیگری لمس / منحرف شده باشد.

ارتفاع توپ می تواند در طی پروازش و قبل از عبور از خط دروازه بیشتر از ۴۶۰ میلی متر باشد منوط بر اینکه خطرناک نباشد و ارتفاع آن قبل از عبور از خط دروازه بدون دخالت به کمتر از ۴۶۰ میلی متر برسد.

ز توپ در هیت دوم (بعدی) و در فلیک، دیفلکشن و اسکوپ می تواند با هر ارتفاعی بسمت دروازه زده شود منوط بر اینکه خطرناک نباشد.

بازیکن مدافعی که بدون تلاش به بازی با توپ آشکارا به طرف ضربه یا زننده ضربه می دود باید به دلیل انجام بازی خطرناک جریمه شود.

در غیر اینصورت، اگر حین انجام پنالتی کرنر توپ به زیر زانوی بازیکن مدافع مستقر در پنج متری اولین ضربه به سمت دروازه برخورد کند باید پنالتی کرنر دیگری اعلام گردد یا اگر توپ در یک فاصله معمول به رو یا بالایی زانوی بازیکن مدافع برخورد کند این توپ خطرناک محسوب شده و یک هیت آزاد باید به سود تیم مدافع اعلام گردد.

ژ اگر توپ بیشتر از ۵ متر از محوطه D دور شود، قوانین پنالتی کرنر دیگر اعمال نخواهد شد.

۱۳،۴ اگر در پایان هر کوارتر، یک پنالتی کرنر یا یک پنالتی کرنر جدید یا پنالتی استروکی اعلام گردد زمان مسابقه ادامه پیدا می کند.

۱۳،۵ پنالتی کرنر زمانی پایان می یابد که:

الف گلی به ثمر می رسد

ب یک هیت آزاد به سود تیم مدافع اعلام شود

پ توپ بیشتر از ۵ متر از محوطه دور شود

ث توپ از خط عرضی بیرون زده می شود و پنالتی کرنر دیگری اعلام نمی گردد

ث بازیکن مدافع مرتکب خطایی می شود که در آن پنالتی کرنر دیگری اعلام نمی گردد

ج پنالتی استروک اعلام می گردد

ح بولی اعلام می گردد

اگر در پنالتی کرنر آخر یک کوارتر، بازی به دلیل مصدومیت یا هر دلیل دیگری که جریمه آن بولی باشد متوقف گردد (قانون ۶،۵)، باید پنالتی کرنر را تکرار کرد.

الف بازیکنی که توپ را از روی خط عرضی ارسال می کند حداقل یک پایش بیرون از زمین بازی نباشد: پنالتی کرنر تکرار می گردد.

ب بازیکن ارسال کننده توپ از روی خط عرضی تظاهر به ارسال توپ می کند: بازیکن خاطی باید آنطرف خط مرکزی برود و مهاجم دیگری جایگزین وی می شود: پنالتی کرنر تکرار می گردد.

اگر تظاهر به ارسال، سبب نقض این قانون توسط مدافعان شود، فقط از بازیکن مهاجم خواسته می شود آنطرف خط مرکزی برود.

پ بازیکن مدافع به جز دروازه بان خط عرضی یا خط دروازه را قبل از اینکه اجازه داده شود ترک می کند، بازیکن خاطی باید آنطرف خط مرکزی برود و نمی تواند با مدافع دیگری جایگزین شود: پنالتی کرنر تکرار می گردد.

اگر بازیکن مدافع در این پنالتی کرنر یا در هر پنالتی کرنر تکرار مجدد قبل از اینکه اجازه داده شود، خط عرضی یا خط دروازه را ترک کند، بازیکن خاطی باید به آنطرف خط مرکزی برود و نمی تواند با مدافع دیگری جایگزین شود.

اگر بازیکن مدافع خط مرکزی را قبل از اینکه اجازه داده شود ترک کند، پنالتی کرنر تکرار می شود.

ت دروازه بان خط دروازه را قبل از اینکه اجازه داده شود ترک می کند، تیم مدافع پنالتی کرنر را با یک بازیکن کمتر دفاع می کند: پنالتی کرنر تکرار می گردد.

تیم مدافع مشخص می کند کدام بازیکن به آنطرف خط مرکزی برود و بازیکن خاطی نمی تواند با مدافع دیگری جایگزین شود.

اگر ترک زود هنگام خط عرضی در همان پنالتی کرنر مکرراً انجام می شود، تیم مدافع باید بازیکن دیگری را برای رفتن به آنطرف خط مرکزی معرفی کند، این بازیکنان نمی توانند جایگزین شوند.

یک پنالتی کرنر تا زمانیکه یکی از شروط قانون ۱۳,۵ انجام نشده تکرار مجدد محسوب می گردد.

پنالتی کرنر بعدی به شرطی که تکرار مجدد نباشد می تواند با شش بازیکن دفاع شود.

ث بازیکن مهاجم قبل از اینکه اجازه داده شود وارد محوطه می شود، بازیکن خاکی باید به آنطرف خط مرکزی برود: پنالتی کرنر تکرار می گردد

بازیکنان مهاجمی که به آنطرف خط مرکزی فرستاده می شوند نمی توانند برای تکرار مجدد پنالتی کرنر برگردند ولی برگشت آنها برای پنالتی کرنر بعدی مجاز است.

ث برای سایر خطاها توسط بازیکنان مهاجم: یک هیت آزاد به سود تیم مدافع اعلام می گردد.

به استثنای آنچه در بالا قید شده، هیت آزاد، پنالتی کرنر یا پنالتی استروک بر اساس سایر قوانین اشاره شده در این کتاب اعلام می شوند.

۱۳،۷ اجرای پنالتی استروک:

الف در هنگام اعلام پنالتی استروک وقت و بازی متوقف می شوند.

ب همه بازیکنان درون زمین به جز زننده پنالتی استروک و بازیکنی که در مقابل آن دفاع می کند باید در بیرون از منطقه ۲۳ متری که پنالتی استروک در آن انجام می شود مستقر گردند و نباید تاثیری در اجرای آن داشته باشند.

پ توپ روی نقطه پنالتی قرار می گیرد.

ت بازیکن زننده پنالتی استروک باید قبل از شروع، در پشت و در فاصله بازی با توپ قرار بگیرد.

ث بازیکنی که در مقابل استروک دفاع می کند باید هر دو پایش روی خط دروازه باشد و از لحظه نواخته شدن سوت تا زمان زدن توپ نباید خط دروازه را ترک کند یا پاهایش را حرکت دهد.

اگر بازیکنی که در مقابل استروک دفاع می کند بعنوان بازیکن زمین در بازی حضور دارد فقط می تواند از یک ماسک صورت بعنوان تجهیزات محافظ استفاده کند.

اگر تیمی که در مقابل پنالتی استروک دفاع می کند تصمیم گرفته است که فقط با بازیکنان زمین بازی کند و از دروازه بان ذخیره برای دفاع از پنالتی استروک استفاده نکند، این بازیکن مدافع فقط می تواند از چوبش برای نجات دروازه استفاده کند.

ج سوت هنگامی زده می شود که بازیکن زننده و بازیکن مدافع سر جای خود مستقر شده باشند.

چ بازیکن زننده نباید تا زمانیکه سوت نواخته می شود ضربه را بزند.

بازیکن زننده یا بازیکن مدافع نباید در انجام استروک تاخیری ایجاد نمایند.



ح بازیکن زننده استروک نباید تظاهر به زدن توپ کند.

خ بازیکن زننده استروک باید توپ را پوش، فلیک یا اسکوپ کند و مجاز است که توپ را تا هر ارتفاعی بلند کند.

*استفاده از "دراگینگ" در پینالتی استروک مجاز نمی باشد.*

د بازیکن زننده استروک فقط می تواند یکبار با توپ بازی کند و نباید مرتباً به توپ یا بازیکنی که در مقابل استروک دفاع می کند نزدیک شود.

۱۳,۸ پینالتی استروک هنگامی پایان می یابد که:

الف گلی به ثمر می رسد

ب توپ به خط دروازه نمی رسد، در تجهیزات دروازه بان گیر می کند، دروازه بان آنرا می گیرد یا از محوطه خارج می شود.

۱۳,۹ انجام خطا در هنگام پینالتی استروک:

الف ضربه قبل از سوت زده می شود و گل به ثمر می رسد: پینالتی استروک تکرار می گردد.

ب ضربه قبل از سوت زده می شود و گل به ثمر نمی رسد: یک هیت آزاد به سود تیم مدافع اعلام می گردد.

پ برای انجام هر نوع خطای دیگر توسط بازیکن زننده: یک هیت آزاد به سود تیم مدافع اعلام می گردد.

ت برای انجام هر نوع خطایی دیگر توسط بازیکنی که در مقابل استروک دفاع می کند (شامل حرکت دادن پاها قبل از ضربه): پینالتی استروک تکرار می گردد.

*اگر بازیکن مدافع در مقابل استروک با حرکت دادن پاهایش قبل از ضربه از گل جلوگیری کند، باید به این بازیکن تذکر داد و برای هر خطای بعدی باید اخراج گردد (با کارت سبز، برای خطای متعاقب با کارت زرد).*

*اگر با وجود خطا توسط بازیکن مدافع در مقابل استروک، گل به ثمر برسد، آن گل مورد قبول است.*

ث برای انجام خطا توسط بازیکنی از تیم مدافع (به جز بازیکن مدافع مقابل استروک) که گل هم به ثمر نمی‌رسد: پنالتی استروک تکرار می‌گردد.

ج برای انجام خطا توسط بازیکنی از تیم مهاجم (به جز بازیکن زننده استروک) که گلی هم به ثمر می‌رسد: پنالتی استروک تکرار می‌گردد.

## ۱۴ جرایم شخصی

۱۴,۱ برای انجام هر خطا، ممکن است (به) بازیکن خاطی:

الف تذکر داده شود (با صحبت کردن)

ب بطور موقت برای حداقل ۲ دقیقه از بازی اخراج گردد (کارت سبز)

پ بطور موقت برای حداقل ۵ دقیقه از بازی اخراج گردد (کارت زرد)

در طول هر اخراج موقت کارت سبز یا زرد بازیکن درون یا بیرون زمین، تیم خاطی با یک بازیکن کمتر بازی می‌کند.

ت بطور دائم از مسابقه اخراج گردد (کارت قرمز)

برای هر اخراج دائم، تیم خاطی مدت زمان باقیمانده مسابقه را با یک بازیکن کمتر ادامه می‌دهد.

یک جریمه شخصی هم می‌تواند به همراه یک جریمه تیمی داده شود.

۱۴,۲ بازیکنانی که بطور موقت اخراج می‌شوند باید در محلی که بدین منظور تعبیه شده مستقر شوند و زمانی می‌توانند به بازی برگردند که داور مربوطه اجازه ورود بدهد.

۱۴,۳ بازیکنانی که بطور موقت اخراج می‌شوند می‌توانند در زمان بین کوارتورها و نیمه به تیم‌های خود ملحق شوند ولی بعد از آن باید به محل تعبیه شده برگردند تا مدت اخراجشان به اتمام برسد.

۱۴,۴ مدت زمان اخراج موقت یک بازیکن می‌تواند به دلیل بد رفتاری وی در زمانیکه اخراج است افزایش یابد.

۱۴,۵ بازیکنانی که بطور دائم اخراج می‌شوند باید زمین بازی و محدوده آن را ترک کنند

## ۱ اهداف

۱.۱ داوری هاکی چالش بر انگیز ولی در عین حال یک راه ارزشمند برای شرکت در بازی است.

۱.۲ داوران به بازی کمک می کنند با:

الف مشارکت در بالا بردن استانداردهای بازی در همه سطوح و با اطمینان یافتن از اینکه بازیکنان قوانین را رعایت می کنند.

ب اطمینان از انجام هر بازی با روحیه درستکاری

پ کمک به افزایش لذت بازی برای بازیکنان، تماشاچیان و سایرین.

۱.۳ داوران می توانند به اهداف فوق برسند با:

الف ثبات: داوران با داشتن ثبات احترام بازیکنان را نگه می دارند.

ب انصاف: تصمیمات باید با حس عدالت و راستی اتخاذ شوند.

پ آمادگی: سابقه داور مهم نیست. مهم اینست که داوران برای هر مسابقه کاملاً آماده باشند.

ت تمرکز: تمرکز باید همیشه وجود داشته باشد. هیچ چیزی نباید افکار داوران را مشغول کند.

ث خوش برخورد: درک صحیح از قوانین باید با یک رابطه دوستانه با بازیکنان ترکیب شود.

ج مهارت: داوران باید تلاش کنند تا در هر مسابقه بهتر شوند.

چ طبیعی: داوران باید همیشه خودشان باشند و از شخص دیگری تقلید نکنند.

۱.۴ داوران باید:

الف دانش کاملی از قوانین هاکی داخل سالن داشته باشند و بخاطر بسپارند که روح قانون و حس مشترک (عقل سلیم) باید حاکم بر تفسیر قوانین باشد.

ب بازی با مهارت را حمایت و تشویق کنند، سریع و قاطعانه با خطاها برخورد کنند و جرایم مناسب را اعمال نمایند.

پ بر بازی کنترل داشته باشند و آنرا تا پایان مسابقه حفظ کنند.

ت از تمامی ابزار موجود برای کنترل بازی استفاده کنند.

ث تا جایی که امکان دارد برای داشتن یک مسابقه روان قانون آوانتاژ را اعمال کنند منوط بر اینکه کنترل بازی را از دست ندهند.

## ۲ اعمال قوانین

۲,۱ حمایت از بازی مهارتی و جریمه کردن خطاها:

الف شدت خطا باید مشخص گردد و با خطاهای شدید از قبیل بازی خطرناک و خشن در یک مسابقه سریعاً و قاطعانه برخورد شود.

ب خطاهای عمدی باید قاطعانه جریمه شوند.

پ داوران باید نشان دهند که در صورت همکاری بازیکنان، از بازی مهارتی حمایت می کنند و بازی را فقط در مواقع ضروری و برای داشتن کنترل بیشتر قطع خواهند کرد.

۲,۲ آوانتاژ:

الف برای هر خطایی که بواسطه آن بازیکن یا تیم خاطی سودی بدست نهد آورد نیاز نیست که جریمه ای اعلام شود. قطع غیر ضروری جریان مسابقه سبب تاخیر بی مورد و ایجاد عصبانیت در بازی می گردد.

ب در صورت نقض قوانین، داوران باید آوانتاژ (اگر شدیدترین جریمه باشد) را اعمال کنند.

پ مالکیت توپ به خودی خود به معنای آوانتاژ نیست. در هنگام اعمال آوانتاژ بازیکن یا تیم صاحب توپ باید قادر به باز کردن بازی باشد.

ت پس از تصمیم به اعمال آوانتاژ، دیگر نباید با ارجاع به جریمه اول فرصت دومی داده شود.

ث پیش بینی جریان مسابقه مهم است تا آنسوی حرکات لحظه ای را دید و از تغییرات احتمالی یک مسابقه آگاهی یافت.

الف تصمیمات باید سریع، مثبت، واضح و پایدار اتخاذ گردند.

ب برخورد سخت گیرانه در ابتدای مسابقه معمولاً از تکرار يك خطا جلوگیری خواهد کرد.

پ توهین، فحاشی لفظی، رفتاری یا از طریق زبان بدنی بازیکنان به حریف، داوران یا سایر مسئولین فنی قابل قبول نیست. داوران باید قاطعانه با توهین از این نوع برخورد نمایند و در شرایط مناسب از تذکر یا اخراج موقت (کارت سبز و زرد) یا اخراج دائم (کارت قرمز) استفاده کنند. تذکر و اخراج می توانند به تنهایی یا همراه با جریمه دیگری داده شوند.

ت داوران می توانند در فاصله نزدیک و بدون قطع بازی به بازیکنان تذکر دهند.

ث ممکن است بازیکنی در طول یک مسابقه به دلیل انجام دو نوع خطای مختلف دو کارت سبز یا دو کارت زرد دریافت کند هرچند داوران به انجام اینکار تشویق نمی شوند. اما اگر خطایی که به دلیل آن کاردی به بازیکن داده شده تکرار گردد نباید دوباره از همان کارت استفاده شود و يك جریمه شدیدتر باید اعمال گردد.

ج مدت زمان اخراج کارت زرد دوم باید بطور محسوسي بیشتر از مدت زمان اخراج اول باشد.

چ بین مدت زمان اخراج به دلیل يك خطای کوچک و مدت زمان اخراج به دلیل يك خطای شدیدتر یا بدنی باید تفاوت عمده ای وجود داشته باشد.

ح هنگامیکه بازیکنی عمداً و بصورت جدی با بازیکن دیگر، داور یا یکی از مسئولین مسابقه بدرفتاری می کند باید فوراً کارت قرمز دریافت نماید.

الف طیف وسیعی از جریم وجود دارد.

ب برای برخورد با خطاهای بد و مداوم می توان همزمان دو جریمه را اعمال کرد، مانند پنالتی کرنر و یک جریمه شخصی

## ۳ خصوصیات و مهارت های داور

۳,۱ خصوصیات اصلی داور عبارتند از:

الف آمادگی مسابقه

ب همکاری

پ تحرك و جایگیری

ت سوت زدن (ارتباط)

ث علامت دادن (کنترل)

۳,۲ آمادگی مسابقه:

الف داوران باید با حضور بموقع در زمین بازی نشان دهند که برای مسابقه کاملاً آماده هستند.

ب داوران باید قبل از شروع مسابقه خط کثیفی های زمین، دروازه ها، تورها و تجهیزات بازی و زمین را چک کنند.

پ داوران باید لباس های هم رنگ هم بپوشند اما با رنگ لباس هر دو تیم متفاوت باشد.

ت لباس داوران باید متناسب با شرایط آب و هوایی باشد.

ث کفش داوران باید با شرایط زمین همخوانی داشته باشد و به تحرك بیشتر کمک کند.

ج تجهیزات داوری شامل يك نسخه از جدیدترین کتاب قوانین، سوت با صدای بلند و مجزا، ساعت تایمر دار، کارت های رنگی برای جرایم شخصی و ابزار مناسب برای ثبت جزئیات مسابقه می باشد.

۳,۳ همکاری:

الف کار تیمی و همکاری خوب میان داوران ضروری است.

ب داوران قبل از مسابقه باید درباره چگونگی کمک به یکدیگر صحبت کنند و به توافق برسند. بین داوران باید ارتباط چشمی وجود داشته باشد.

پ داوران باید مسئولیت پذیر بوده و آمادگی داشته باشند تا در مواقعی که داور همکاریشان دید مناسبی ندارد یا در دیدن قسمت های خاصی از زمین با مشکل روبرو است وی را کمک کنند. در مواقع ضروری و در صورت داشتن تحرك مناسب، داوران باید از خط مرکزی عبور کنند و تا جایی که امکان دارد وارد نیمه داور همکاری شوند و داور همکاری را کمک کنند. این امر کمک خواهد کرد تا بازیکنان اطمینان حاصل کنند که تصمیمات صحیح است.

ت هر دو داور باید گل ها و کارت ها را یادداشت کنند و در پایان مسابقه آنها را تأیید نمایند.

#### ۳,۴ تحرك و جایگیری:

- الف داوران باید تحرك داشته باشند تا بتوانند در طول مسابقه در موقعیت های مناسب جایگیری کنند.
- ب داورانی که تحرك ندارند نمی توانند برای اتخاذ تصمیمات صحیح در بازی دید خوبی داشته باشند.
- پ داورانی که آمادگی جسمانی، تحرك و جایگیری مناسبی دارند بهتر می توانند بر جریان مسابقه و اتخاذ تصمیمات تمرکز داشته باشند.
- ت هر داور اساساً در يك نیمه از زمین مستقر می شود بصورتیکه خط مرکزی در سمت چپ وی قرار داشته باشد.
- ث بطور کلی بهترین جایگیری داوران در جلو و در سمت راست تیم مهاجم است.
- ج هنگامیکه بازی در بین خط مرکزی و محوطه D در جریان است داوران باید نزدیک خط طولی جایگیری کنند.
- چ هنگامیکه بازی در منطقه ۲۳ متری در جریان است، داوران باید بیشتر از خطوط طولی فاصله بگیرند و به درون زمین حرکت کنند و حتی در مواقع ضروری وارد محوطه شوند تا خطاهای مهم را ببینند و قانونی بودن ضربات به سمت دروازه را تشخیص دهند.
- ح در هنگام پنالتی کرنر و بعد از اینکه توپ از زمین خارج می شود، داوران باید بصورتی جایگیری کنند که دید مناسبی نسبت به تمامی حرکات انفعالی داشته باشند.
- خ در هنگام پنالتی استروک، داور کنترل کننده باید در پشت و سمت راست بازیکن زننده جایگیری کند و داور حمایت کننده هم روی خط عرضی و سمت چپ دروازه مستقر شود.
- د داوران نباید اجازه دهند که جایگیریشان در جریان بازی دخالتی ایجاد کند.
- ذ داوران باید در تمام زمان بازی رو به بازیکنان باشند.

#### ۳,۵ سوت زدن:

- الف سوت اصلی ترین راهی است که داوران می توانند از طریق آن با بازیکنان، همدیگر و سایر افراد دخیل در بازی ارتباط برقرار کنند.

ب سوت باید قاطعانه و به اندازه کافی بلند نواخته شود بطوریکه کلیه اشخاص دخیل در بازی قادر به شنیدن صدای آن باشند. البته این بدین معنا نیست که سوت همیشه بلند نواخته شود.

پ صدا و کشیدگی سوت باید به نحوی باشد که شدت خطا را به بازیکنان نشان دهد.

۳,۶ علامت دادن:

الف علایم باید واضح باشند و به اندازه ای نگه داشته شوند که بازیکنان و داور دیگر از تصمیمات اتخاذ شده آگاهی پیدا کنند.

ب فقط باید از علایم رسمی استفاده شود.

پ ترجیحاً باید در هنگام نشان دادن علامت ساکن بود.

ت علایم جهت دار نباید در عرض بدن نشان داده شوند.

ث در هنگام نشان دادن علامت یا اتخاذ تصمیم نباید از بازیکنان روی برگرداند چون ممکن است خطاهای بعدی دیده نشوند، تمرکز از بین برود یا این خود می تواند نشانگر عدم اعتماد به نفس داور باشد.

## ۴ علایم داوری

۴,۱ وقت بازی

الف شروع وقت بازی: در حالیکه يك دست مستقیماً در هوا است به سمت داور دیگر بچرخید.

ب توقف وقت بازی: به سمت داور دیگر بچرخید و دست های خود را در قسمت مچ بصورت ضربدری بالایی سر قرار دهید.

پ دو دقیقه باقیمانده از وقت بازی: هر دو دست را مستقیماً بالا آورید بصورتیکه انگشت های اشاره باز باشند.

ث يك دقیقه باقیمانده از وقت بازی: يك دست را مستقیماً بالا آورید بصورتیکه انگشت اشاره آن باز باشد.

هنگامیکه يك علامت مربوط به وقت داده می شود دیگر نیاز نیست که علامت دیگری در ارتباط با وقت داده شود.



۴,۲ بولي: کف دست ها بصورتیکه در جلو سينه روبروي هم باشند را متناوباً بالا و پايين کنيد.

۴,۳ توپ خارج از بازی

الف خروج توپ از روی تخته کناری: یک دست را بصورت افقی باز کنید و جهت را نشان دهید.

ب خروج توپ از خط عرضی توسط مهاجم: رو به مرکز زمین بایستید و هر دو دست را بصورت افقی باز کنید.

پ خروج توپ از خط عرضی بصورت غیر عمد توسط مدافع: با استفاده از دست راست یا چپ بطوریکه دست پائین تر از سطح شانه باشد یک خط فرضی از محل خروج توپ از خط عرضی تا روی خط ۲۳ متری جاییکه بازی باید مجدداً آغاز شود بکشید.

۴,۴ به ثمر رسیدن گل: با هر دو دست بصورت افقی مرکز زمین را نشان دهید.

۴,۵ انجام بازی

اگر درباره دلیل تصمیم اعلام شده تردیدی وجود دارد علامت خطا باید نشان داده شود.

الف بازی خطرناک: یک دست را بصورت مورب روی سينه قرار دهید.

ب بد رفتاری و یا بد اخلاقی: بازی را متوقف کنید و با آرام حرکت دادن دست ها به بالا و پايين در جلوي بدن (بصورتی که کف دست ها رو به پايين باشد) یک حرکت آرامش دهنده انجام دهید.

پ با پا زدن توپ (شوت کردن یا برخورد توپ به پا): یک پا را بالا آورید و قوزک آنرا لمس کنید.

ت بلند شدن توپ: کف دست ها را بصورت افقی در جلوي بدن روبروي هم قرار دهید بطوریکه فاصله تقریبی میان آنها ۱۵۰ میلی متر باشد.

ث سد: دست ها را بصورت ضربدری در جلوي سينه نگه دارید.

ج سد فرد سوم یا سد سایه ای: دست ها را بصورت ضربدری متناوباً در جلوي سينه باز و بسته کنید.

چ سد چوب: یک دست را بصورت مورب به سمت پايين، بیرون از بدن آورید. سپس ساعد این دست را با دست دیگر بگیرید.

ح ۵ متر فاصله: یک دست را بصورت مستقیم کاملاً بالا ببرید و تمامی انگشت های آنرا باز کنید.

الف آوانتاژ: يك دست را در ارتفاع بالاتر از شانه در جهت حرکت تیم ذینفع باز کنید.

ب پوش آزاد: یک دست را بصورت افقی باز کنید و جهت را نشان دهید.

پ پنالتی کرنر: با هر دو دست بصورت افقی به سمت دروازه اشاره کنید.

ت پنالتی استروک: با يك دست به نقطه پنالتی اشاره کنید و دست دیگر را مستقیماً بالا آورید. این علامت نیز نشان دهنده توقف وقت بازی است.

## مشخصات زمین و تجهیزات بازی

تصاویر موجود در این بخش در جهت کمک به تفسیر بهتر مشخصات تهیه شده اند. باید یادآوری کرد که مقیاس آنها دقیق نیست. مشخصات قطعی در متن آمده است.

### ۱ زمین و تجهیزات

۱،۱ زمین بازی مستطیل شکل است بصورتیکه طول آن ۹۱/۴۰ متر و محدود به خطوط طولی و همچنین عرض آن ۵۵ متر است که محدود به خطوط عرضی می باشد.

زمین بازی باید (جهت ایجاد منطقه فرار) در پشت خطوط عرضی حداقل ۲ متر و در پشت خطوط طولی حداقل ۱ متر اضافه داشته باشد که به این اندازه ها در هر طرف هم ۱ متر جمع می شود (در مجموع ۳ متر در پشت هر خط عرضی و ۲ متر در پشت هر خط طولی). اینها حداقل اندازه برای یک زمین قانونی است. توصیه می شود که به هر کدام از اندازه های فوق ۲ متر اضافه شود (در مجموع ۵ متر در پشت هر خط عرضی و ۴ متر در پشت هر خط طولی)

۱،۲ علامت گذاری:

الف نباید هیچ علامتی به جز آنچه که در این کتاب شرح داده می شود در زمین بازی وجود داشته باشد.

این فقط برای زمین هایی که مسابقات هاکی بین المللی بزرگسالان در آنها برگزار می شود اجباری است. برای راهنمایی بیشتر در خصوص زمین های دیگر مسابقات از فدراسیون ملی یا فدراسیون قاره مربوطه استعلام شود.

ب پهنای خطوط ۷۵ میلی متر است و باید در طول بوضوح کشیده شوند.

پ خطوط عرضی، خطوط طولی و همه علایمی که بین آنها محصور شده جزء زمین بازی می باشند.

ت رنگ همه خطوط باید سفید باشد.

خطوط و علائم سفید رنگ برای زمین هایی که در آنها هاکی بین المللی بزرگسالان انجام می شود اجباری است و برای مسابقات دیگر مسابقات نیز توصیه می شود، با این حال در زمین های چندرشته ای ممکن است خطوط رنگی و علائم مختلف رشته های ورزشی دیگر را داشته باشند. در زمین هایی که برای هاکی ساخته نشده اند، خطوط اغلب زرد هستند. علاوه بر این، در زمین های ماسه ای (سند فیلد)، هنگامیکه ماسه سفید است، علائم زرد رنگ بهتر دیده می شوند.

الف خطوط طولی: خطوطی با طول ۹۱/۴۰ متر در پیرامون طولی زمین بازی

ب خطوط عرضی: خطوطی با طول ۵۵ متر در پیرامون عرضی زمین بازی

پ خطوط دروازه: قسمت هایی از خطوط عرضی بین دیرک های عمودی دروازه

ت خط مرکزی: خطی در عرض وسط زمین بازی

ث خطوط ۲۲/۹۰ متری در فاصله ۲۲/۹۰ هر خط عرضی قرار دارد. این فاصله از بین دور ترین لبه هر خط اندازه گرفته می شود.

منطقه ای که توسط خطی در عرض زمین و با فاصله ۲۲/۹۰ متری از هر خط عرضی محصور می شود و شامل خود این خط، قسمت هایی از خطوط طولی و خط عرضی می باشد، منطقه ۲۳ متری نام دارد.

ج خطوطی با طول ۳۰۰ میلی متر در بیرون از زمین و روی هر خط طولی کشیده می شوند که لبه دورتر این خطوط با لبه بیرونی هر خط عرضی ۱۴/۶۳ متر فاصله دارد و به موازات آن است.

چ خطوطی با طول ۳۰۰ میلی متر در بیرون از زمین و روی هر خط عرضی در دو طرف هر دروازه کشیده می شوند که به ترتیب ۵ و ۱۰ متر از لبه بیرونی دیرک عمودی نزدیکتر فاصله دارند. این فاصله از بین دور ترین لبه هر خط اندازه گرفته می شود

این علائم در کلیه زمین های حاکی اعمال می شوند. با این حال، ممکن است همچنان در زمین های کنونی از خط کشی های پیشین استفاده شود.

ح خطوطی که با طول ۱۵۰ میلی متر بیرون زمین و روی هر خط عرضی کشیده می شوند، ۱/۸۳ متر از مرکز هر خط عرضی فاصله دارند. این فواصل از بین نزدیکترین لبه های این خطوط اندازه گرفته می شود.

خ نقاط پنالتی استروک با قطر ۱۵۰ میلی متر روبروی مرکز هر خط دروازه کشیده می شوند بصورتیکه مرکز هر نقطه ۶/۴۰ متر با لبه داخلی خط دروازه فاصله دارد.

۱,۴ محوطه های D:

الف خطوطی به طول ۳/۶۶ متر به موازات خطوط عرضی در زمین رسم می شوند که مرکز آنها با مرکز خطوط عرضی در یک خط است. فاصله لبه بیرونی این خطوط تا لبه بیرونی خطوط عرضی ۱۴/۶۳ متر است.

ب این خطوط بصورت قوس در هر دو طرف امتداد پیدا می کنند تا به شکل ربع دایره هایی به خطوط عرضی متصل شوند بصورتیکه مراکز آنها گوشه ابتدایی داخل نزدیکترین دیرک های عمودی دروازه است.

پ به خطوط ۳/۶۶ متری و این قوس ها خطوط محوطه گفته می شود؛ به فضایی که توسط این خطوط محصور شده (شامل خطوط) محوطه گفته می شود.

ت خطوط منقطع بصورتی رسم می شوند که لبه بیرونی آنها ۵ متر از لبه بیرونی هر قسمت از خط محوطه فاصله دارد؛ هر خط منقطع بصورت برش های توپر از سر خط محوطه شروع می شود. هر برش توپر ۳۰۰ میلی متر طول دارد که فاصله بین این برش ها ۳ متر است.

رسم خطوط منقطع فقط برای مسابقات بین المللی بزرگسالان توصیه می شود. رسم این خطوط در سایر مسابقات تحت اختیار فدراسیون های ملی می باشد.

## ابعاد زمین

کد	متر	کد	متر
A	۵۵	M	۰/۱۵
B	۴۵/۷۰	N	۳/۶۶
C	۲۲/۹۰	P	۱۴/۶۳
D	۰/۳۰	Q	۹۱/۴۰
E	۵	1	حداقل ۲
F	۳	2	۱
G	۰/۳۰	(1+2)	حداقل ۳
*H	۴/۹۷۵	3	حداقل ۱
*I	۹/۹۷۵	4	۱
J	۱۴/۶۳	(3+4)	حداقل ۲
K	۳/۶۶		
L	۶/۴۷۵		

\* ابعاد H و I از خط دیرک عمودی اندازه گرفته

می شوند و نباید آنها از خود دیرک عمودی اندازه گرفت. این اندازه ها از زیر دیرک عمودی به ترتیب ۵ و ۱۰ متر است.

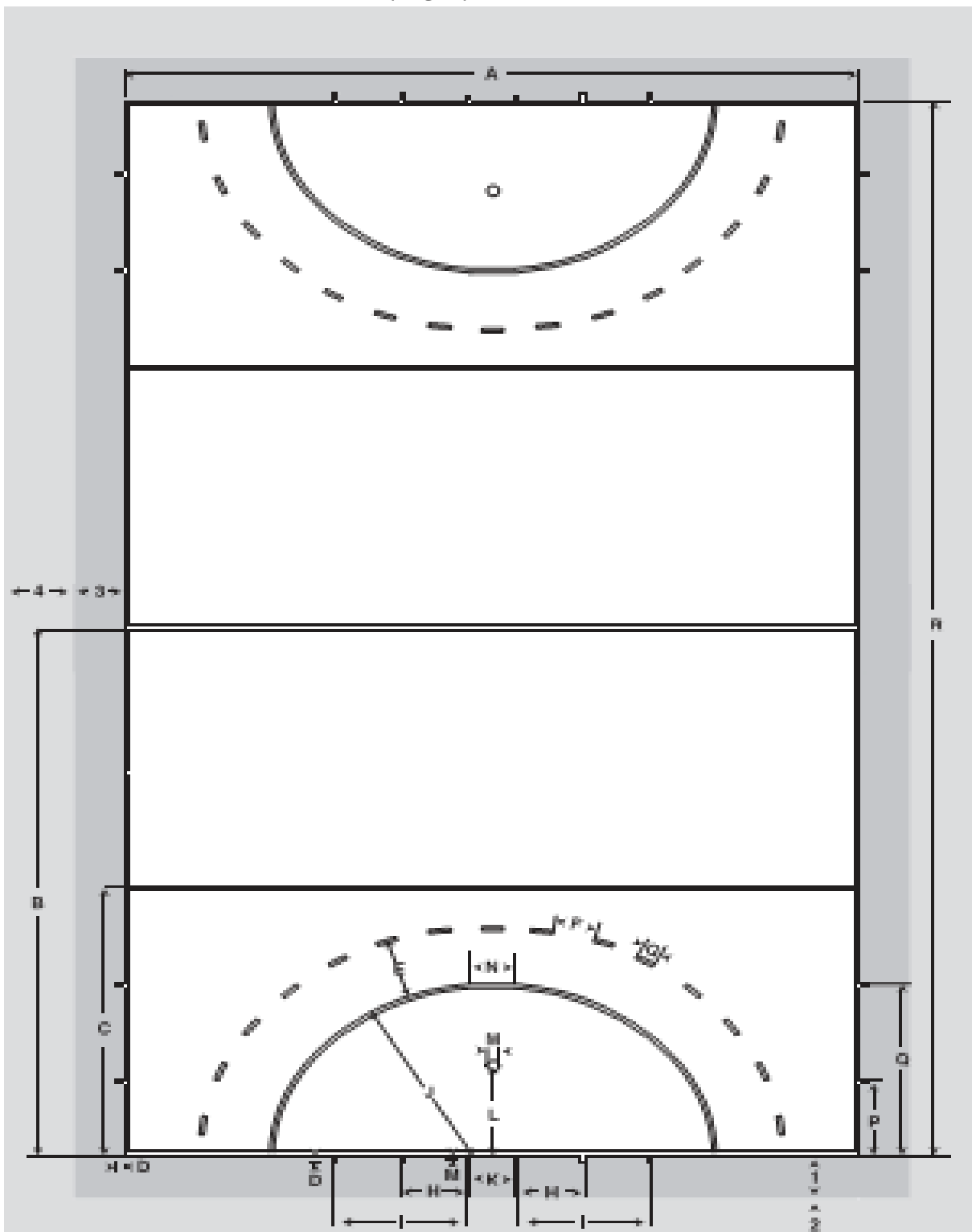
۱,۵ دروازه ها:

الف دو عدد دیرک عمودی بوسیله یک دیرک افقی به هم وصل می شوند که در مرکز هر خط عرضی و در روی علائم بیرونی قرار می گیرند.

ب دیرک های عمودی و دیرک افقی سفید رنگ و در مقطع عرضی مستطیل شکل هستند. پهناي آنها ۵۰ میلیمتر و عمق آنها نیز بین ۵۰ تا ۷۵ میلیمتر می باشد.

پ اندازه دیرک های عمودی نباید بطور عمودی از دیرک افقی بیشتر باشد و همچنین اندازه دیرک افقی نباید بطور افقی از دیرک های عمودی بیشتر باشد.

شکل ۱: زمین بازی



ت فاصله بين لبه دروني ديرك هاي عمودي ۳/۶۶ متر است و فاصله لبه زيرين ديرك افقي تا زمين ۲/۱۴ متر مي باشد.

ث فضاي پشت دروازه شامل ديرك هاي عمودي و ديرك افقي مي باشد كه توسط تورها، تخته هاي كناري و تخته پشتي درون آن محصور مي گردد بطوريكه از ديرك افقي به سمت بيرون حداقل ۰/۹۰ ميلي متر و از سطح زمين به سمت بيرون حداقل ۱/۲۰ متر فاصله دارد.

۱,۶ تخته هاي كناري و تخته هاي پشتي:

الف تخته هاي كناري ۴۶۰ ميلي متر ارتفاع و ۱/۲۰ متر طول دارند.

ب تخته هاي پشتي ۴۶۰ ميلي متر ارتفاع و ۳/۶۶ متر طول دارند.

پ تخته هاي كناري در روي زمين و در زواياي مناسب نسبت به خط عرضي قرار مي گيرند و بدون افزايش در پهنا در پشت ديرك هاي عمودي نصب مي شوند.

ت تخته هاي پشتي در روي زمين و در زواياي مناسب نسبت به تخته هاي كناري و به موازات خط عرضي قرار مي گيرند و به انتهاي تخته هاي كناري نصب مي شوند.

ث قسمت داخلي تخته هاي كناري و تخته پشتي بايد تيره رنگ باشد.

۱,۷ تورها:

الف حداكثر اندازه شبكه تورها ۴۵ ميلي متر است.

ب فاصله گيره هاي پشت ديرك هاي عمودي و ديرك افقي جهت نصب تور نبايد از ۱۵۰ ميلي متر بيشتر باشد.

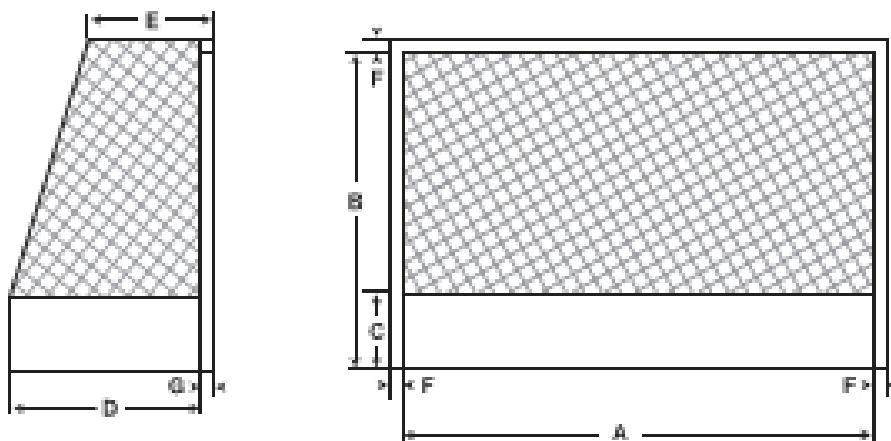
پ تورها بايد در بيرون تخته هاي كناري و تخته پشتي آويزان يا بسته شوند، به گونه اي كه شل باشند و امکان برگشت توپ پس از برخورد به آنها به زمين بازي وجود نداشته باشد.

ت تورها بنحوي بسته مي شوند كه از عبور توپ از بين تور و ديرك هاي عمودي و ديرك افقي و نيز از بين تور و تخته هاي كناري و تخته پشتي درون دروازه جلوگیری كند.

ث تورها بصورت شل نصب مي شوند تا از بازگشت توپ جلوگیری كنند.



## شکل ۲: دروازه



### ابعاد دروازه

متر	کد	متر	کد
حداقل ۰/۹۰	E	۳/۶۶	A
۰/۰۵۰	F	۲/۱۴	B
۰/۰۷۵ یا ۰/۰۵۰	G	۰/۴۶	C
		حداقل ۱/۲۰	D

۱,۸ میله های پرچم:

الف ارتفاع میله های پرچم بین ۱/۲۰ تا ۱/۵۰ متر می باشد.

ب میله های پرچم در هر گوشه از زمین قرار می گیرند.

پ میله های پرچم نباید خطرناک باشند.

ت اگر از میله های نشکن استفاده می شود باید پایه های آنها فنی باشد.

ث طول و عرض پرچم هایی که به این میله ها وصل می شوند نباید از ۳۰۰ میلی متر تجاوز کند.

## ۲ چوب

مشخصات زیر از اول سپتامبر ۲۰۱۳ (۱۰ شهریور ۱۳۹۲) برای کلیه مسابقات هاکی اجرا شده است. هر چند، از فدراسیون های ملی خواسته می شود تا درباره اعمال این مشخصات در سطوح پایین تر تصمیم گیری کنند یا اجازه دهند مشخصات قبلی هم اعمال شود.

قانون حداکثر اندازه یک چوب هاکی از ۱ ژانویه ۲۰۱۵ (۱۱ دی ۱۳۹۳) تغییر کرده است.

تمامی اندازه ها دقیقاً محاسبه گردیده و مشخصات موجود هم با در نظر گرفتن هر نوع پوشش اضافی ارزیابی شده است (به همان شکلی که یک چوب ممکن است در زمین بازی استفاده شود).

۲,۱ این بخش مشخصات چوب را تصریح می کند. مشخصات خارج از معیارهای تعریف شده مورد تائید نمی باشند. با وجود توضیح صریح این مشخصات، FIH این حق را برای خود محفوظ می داند تا استفاده از چوبی که به نظر کمیته قوانین خطرناک است یا تاثیر بدی بر روی بازی دارد را ممنوع کند.

۲,۲ شکل و ابعاد چوب با قرار دادن قسمت قابل بازی آن روی یک سطح صاف اندازه گیری می شوند (خطوط شکل های ۳ و ۴). خطوط A, A1, B, B1 و Y به موازات هم قرار دارند و عمود به خطوط C و X می باشند.

خط A به خط A1	۵۱ میلی متر
خط A به خط B	۲۰ میلی متر
خط A1 به خط B1	۲۰ میلی متر
خط A به خط Y	۲۵/۵ میلی متر
خط C به خط X	۱۰۰ میلی متر

۲,۳ چوب داری یک شکل سنتی است که از دسته و سر تشکیل می شود:

الف چوب به مانند شکل های ۳ و ۴ قرار می گیرد بنابراین خط Y از میان مرکز بالایی دسته می گذرد. دسته چوب از خط C شروع شده و در جهت Y+ ادامه پیدا می کند.

ب پایه سر چوب باید به گونه ای باشد که خط X را لمس کند. سر چوب از خط X شروع شده و به خط C ختم می شود.

۲,۴ چوب با در نظر گرفتن کلیه پوشش ها، روکش ها و متعلقات ارزیابی می شود.

۲,۵ در بحث مشخصات چوب، تعاریف زیر اعمال می شوند:

"صاف" یعنی عاری از هرگونه قسمت زبر و تیز. سطح چوب باید یکنواخت، منظم و بدون برآمدگی یا تو رفتگی باشد و نباید دارای موج، حفره، زبری یا شیار باشد. هیچ لبه ای از چوب نباید زاویه ای با شعاع کمتر از ۳ میلی متر داشته باشد.

"تخت" یعنی عاری از هرگونه قسمت منحنی (تاب) یا بالا و پایین آمدگی با شعاع کمتر از ۲ میلی متر بطوریکه بصورت صاف به لبه ای که شعاع آن کمتر از ۳ میلی متر نباشد ختم گردد.

" یکدست " یعنی از یک نقطه خاص به سمت قسمت مورد نظر بدون قطعی یا گسیختگی

۲,۶ طرف قابل بازی چوب, تمام طرفی از چوب بهمراه لبه های آن است که در شکل های ۳ و ۴ نشان داده شده است.

۲,۷ از دسته تا سر چوب باید صاف, یکدست و بدون هر گونه ناهمواری یا ناپیوستگی باشد.

۲,۸ سر چوب هنگامیکه بطور مستقیم به سمت بالا نگه داشته می شود باید به شکل U یا I بوده و به خط C محدود شود.

۲,۹ سر چوب در جهت X- یا X+ بین خطوط C و X محدود نیست.

۲,۱۰ سر چوب فقط باید در طرف چپ تخت باشد (منظور اینست که اگر بازیکنی چوب را بصورتی نگه دارد که طرف باز سر چوب مستقیماً هم جهت با روبروی این بازیکن باشد قسمت تخت چوب در سمت چپ وی قرار می گیرد).

۲,۱۱ تنها یک انحراف برآمده یا تورفته با یک نما (پروفیل) صاف یکدست با حداکثر عمق ۴ میلی متر در امتداد هر نقطه از چوب و دسته آن مجاز است (به جز طرف تخت قابل بازی سر چوب).

این انحراف با قرار دادن یک خط کش (شمشه) به طول ۵۳ میلی متر در عرض چوب و در امتداد هر نقطه قابل بازی آن و یا با استفاده از یک گیج عمق سنج نوک تیز استاندارد اندازه گیری می شود. وسیله ای که در شکل ۶ نشان داده شده می تواند برای اندازه گیری قوس یا کمان استفاده می شود. عمق خمیدگی تورفته (مقعر) که زیر این شمشه قرار می گیرد نباید از ۴ میلی متر تجاوز کند.

به جز آنچه که ذکر شده هیچ تورفتگی و شیاری در قسمت قابل بازی چوب مجاز نیست.

۲,۱۲ طرف تخت قابل بازی سر چوب و ادامه آن در امتداد دسته چوب باید صاف باشد.

۲,۱۳ هیچ نوع پیچ خوردگی در امتداد قسمت تخت قابل بازی چوب از سر تا دسته مجاز نمی باشد. مثال: محل تلاقی سطح تخت قابل بازی چوب و هر قسمت سطح صاف دسته چوب باید با خط C-C موازی باشد.

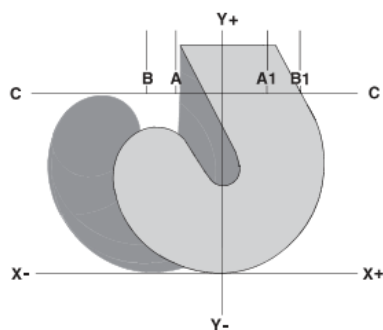
۲,۱۴ دسته چوب فقط یکبار می تواند با عبور از خط A خم شود یا انحناء پیدا کند ولی حداکثر باید به خط B محدود گردد. اما نباید با یکبار خمیدگی یا انحناء به جلو از خط A1 عبور کرده و به خط B1 محدود شود.

۲,۱۵ هر نوع خمیدگی در طول کمان یا قوس چوب باید یک نمای صاف پیوسته در امتداد طول آن داشته باشد که این خمیدگی باید در طرف رویی یا در طرف پشت چوب قرار بگیرد نه در دو طرف. حداکثر عمق این

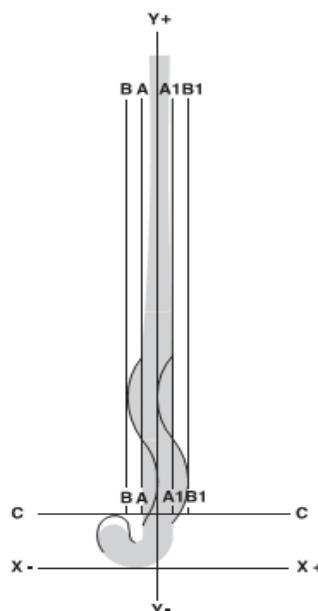
خمیدگی ۲۵ میلی متری است. حداکثر نقطه قوس نباید از ۲۰۰ میلی متری نزدیکتر به پایه سر چوب باشد (خط X در شکل ۳). ضمناً وجود چند خمیدگی مجاز نیست.

چوب در حالت معمول خود روی یک سطح صاف خوابانده می شود بصورتی که طرف بازي رو به پایین باشد (شکل ۵). وسیله نشان داده شده در شکل ۶ برای اندازه گیری قوس یا کمان چوب استفاده می شود که پایه آن روی سطح محل آزمایش قرار می گیرد. قسمت ۲۵ میلی متری این وسیله نباید بطور آزاد بیشتر از ۸ میلی متری از هر نقطه چوب عبور کند. مثال: قسمتی از این وسیله که به آن اشاره شد نباید به طور آزاد تا حدی از زیر چوب عبور کند که لبه چوب قسمت های دیگر این وسیله را لمس کند.

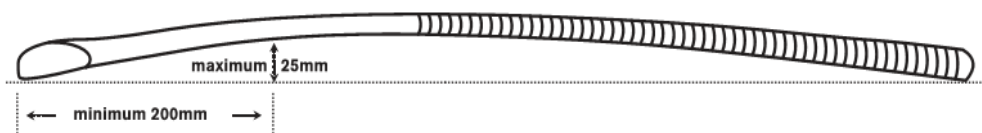
شکل ۴: سر چوب



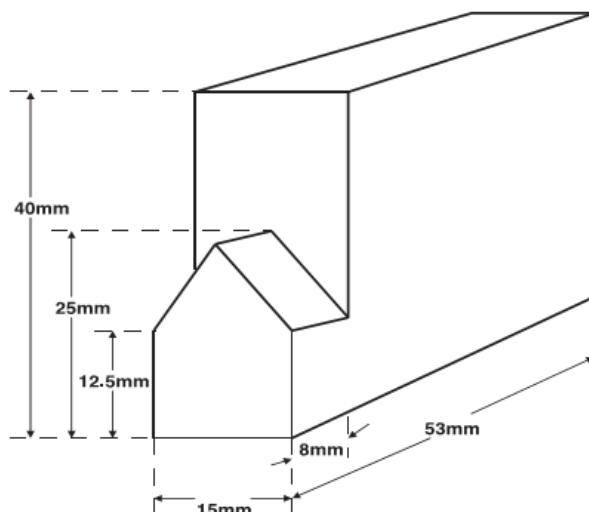
شکل ۳: چوب



شکل ۵: قوس یا کمان چوب



## شکل ۶: وسیله اندازه گیری قوس یا کمان چوب



۲,۱۶ لبه ها و طرف غیر قابل بازی چوب (پشت) باید گرد و مدور بوده و یک نمای صاف یکدست داشته باشد. در امتداد لبه ها یا پشت چوب نباید بخش های صاف وجود داشته باشد.

پشت دسته چوب می تواند داری موج یا تو رفتگی صاف و سطحی باشد بطوریکه حداکثر عمق آن ها از ۴ میلی متر تجاوز نکند. هیچگونه موج یا تو رفتگی در پشت سر چوب مجاز نیست.

۲,۱۷ چوب باید با وجود هر گونه پوشش اضافه از حلقه ای به قطر داخلی ۵۱ میلی متر عبور کند.

۲,۱۸ وزن کل چوب نباید از ۷۳۷ گرم تجاوز کند. اندازه طول چوب هاکی از سر دسته چوب تا ته سر چوب (خط X در شکل ۳) نباید از ۱۰۵ سانتی متر بیشتر باشد.

۲,۱۹ سرعت توپ نباید در شرایط آزمایش از ۹۸٪ سرعت سر چوب بیشتر باشد.

سرعت توپ از طریق انجام پنج آزمایش مختلف در بخش شبیه سازی یکی از آزمایشگاه های مورد تأیید FIH صورت می گیرد که در هر کدام از این آزمایشات سرعت توپ ۸۰ کیلومتر در ساعت است. سرعت توپ بعد از پشت سر گذاشتن دو نقطه اندازه گیری محاسبه می گردد و از آن بعنوان نسبت معین سرعت چوب یاد می شود. در این شرایط از توپ های مورد تأیید FIH استفاده می شود. این آزمایشات تحت شرایط معمول آزمایشگاهی با دمای تقریبی ۲۰ درجه سانتیگراد و رطوبت تقریبی ۵۰٪ انجام می شوند.

۲,۲۰ کل چوب باید صاف باشد.

هر چوبی که خطر بالقوه برای بازی داشته باشد ممنوع است.

۲,۲۱ چوب و متعلقات آن می تواند از جنس چوب یا ترکیب چند ماده با هم ساخته شود و یا می تواند شامل هر ماده ای به جز فلز یا ترکیبات فلزی باشد مشروط بر اینکه با هدف بازی های تطبیق داشته و ایجاد خطر نکند.

۲,۲۲ استفاده از نوار چسب و رزین برای چوب مجاز است مشروط بر اینکه خطرناک نباشد و منطبق با مشخصات باشد.

## ۳ توپ

۳,۱ توپ:

الف کروی شکل است.

ب محیط آن بین ۲۲۴ تا ۲۳۵ میلی متر است.

پ وزن آن بین ۱۵۶ تا ۱۶۳ گرم است.

ت از هر ماده ای ساخته می شود و سفید رنگ است (یا رنگی که متفاوت با رنگ سطح زمین بازی باشد).

ث سخت است و یک سطح صاف دارد. وجود تورفتگی های ریز در سطح آن مجاز است.

## ۴ تجهیزات دروازه بان

۴,۱ محافظ دست:

الف هنگامیکه بصورت صاف در روی سطح قرار می گیرد و کف آن رو به بالا است حداکثر عرض و طول آن به ترتیب ۲۲۸ و ۳۵۵ میلی متر می باشد.

ب نباید به نحوی باشند که در هنگام آزاد گذاشتن چوب در دست، چوب را نگه دارند.

۴,۲ پد: هنگامیکه دروازه بان آنها را می پوشد حداکثر عرض هر کدام ۳۰۰ میلی متر است.

اندازه گیری ابعاد محافظ دست و پدها با توجه به ابعاد داخلی آنها انجام می شود.

ابعاد تجهیزات محافظ دست و پدهای دروازه بان با استفاده از گیج هایی با ابعاد داخلی مربوطه اندازه گیری می شود

## سایر اطلاعات موجود

فدراسیون بین المللی هاکی می تواند در جهت کمک به افزایش شرکت در این ورزش اطلاعات گوناگونی ارائه دهد.

### هاکی داخل سالن

یک کتاب جداگانه در مورد زیر چاپ گردیده است:  
- قوانین هاکی (هاکی رو چمن)

### امکانات هاکی داخل سالن

اطلاعاتی در ارتباط با مورد زیر موجود است:  
- تهیه امکانات از جمله کفپوش هاکی داخل سالن

### زمین های مصنوعی و نور پردازی (هاکی روی چمن)

اطلاعاتی در ارتباط با موارد زیر موجود است:  
- شرایط ساخت و نحوه استفاده  
- راهنمای آبیاری زمین های مصنوعی  
- نحوه مراقبت و نگه داری  
- تولید کنندگان مصوب زمین های مصنوعی  
- نصب زمین ها و تجهیزات آنها  
- نور پردازی مصنوعی

### مقررات و مدیریت مسابقات

اطلاعاتی در ارتباط با موارد زیر موجود است:  
- نقش و وظایف مسئولین مسابقات  
- مشخصات لباس و تجهیزات یک تیم  
- تبلیغات بر روی لباس و اطراف زمین  
- قطع یک مسابقه (وقفه های یک مسابقه)  
- اصول ثبت اعتراض  
- جدول بندی و اصول رنکینگ مسابقات

### داوری

اطلاعاتی جالب توجه ای در ارتباط با موارد زیر برای داوران موجود است:  
- معیار درجه بندی داوران FIH  
- کتابچه راهنمای داوران بین المللی که شامل اطلاعاتی درباره مهارت های داوری در مسابقات، آمادگی روحی و برنامه آمادگی جسمانی می باشد.

- چك لیست مسئولین داوران شامل اطلاعاتی درباره وظایف آنان، آموزش داوری، تست آمادگی جسمانی، نحوه عملکرد داوران و فرم های ارزیابی می باشد.

## منابع توسعه هاکی

جزوات و موارد گوناگونی توسط شرکت کنندگان در هاکی از سراسر دنیا ارائه شده که بعضی از آنها در حال چاپ و یا بعنوان فیلم یا لوح های فشرده موجود می باشند که عموماً شامل موارد زیر هستند:

- مربیگری در سطح مبتدی، در حال توسعه و حرفه ای

- برنامه هایی برای مدارس و نوجوانان

- مینی هاکی

- آیین نامه و جزوات کلاس ها

اطلاعاتی که در بالا به آنها اشاره شد نیز در وب سایت FIH به آدرس زیر قابل وصول است:

[www.fih.ch](http://www.fih.ch)

یا از طریق دفتر FIH:

The International Hockey Federation

Rue du Valentin 61

1004 Lausanne

Switzerland

Tel.: +41 21 641 0606

Fax: +41 21 641 0607

E-mail: [info@fih.ch](mailto:info@fih.ch)





## **فدراسیون هاکی جمهوری اسلامی ایران**

**تهران**

**خیابان سئول**

**مجموعه ورزشی انقلاب**

**تلفن: ۰۲۱ - ۲۶۲۱۶۲۲۱**

**فکس: ۰۲۱ - ۲۶۲۱۶۲۶۳**

**ایمیل: info@iranhockey.org**

**وب سایت: www.hockeyfed.ir**